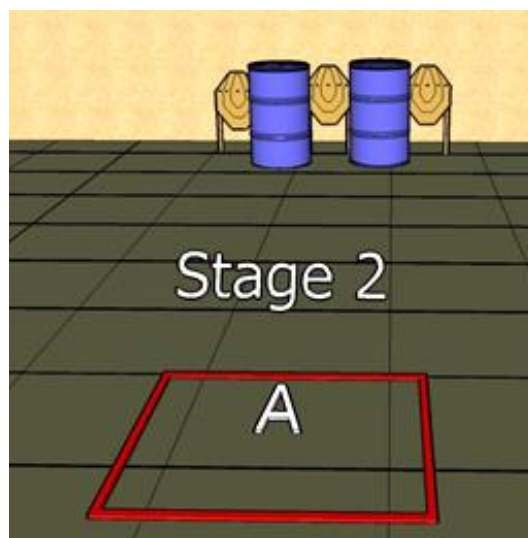


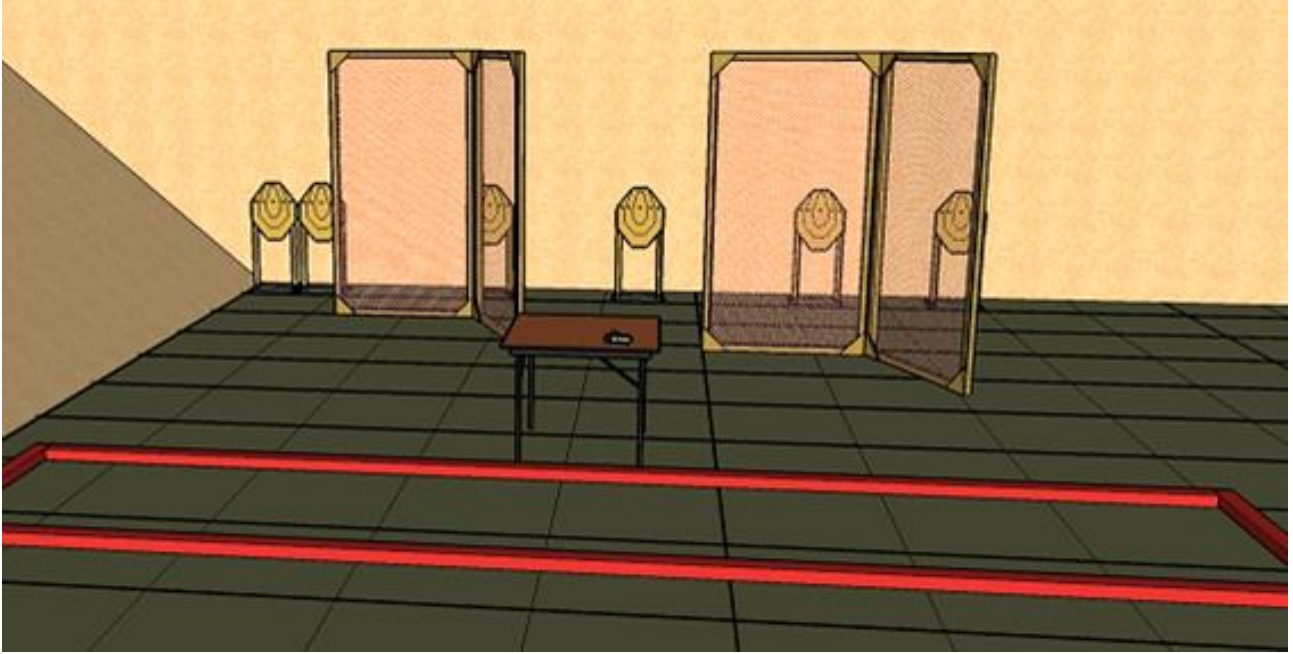
HPM XII - Stage 1.

<p>"Baywatch" 6 IPSC-taulua, sakkotauluja 12 laukausta 60 pistettä</p>	<p>Lähtö alueelta A tai B. Ase lataamaton.</p> <p>Laatikon C edessä oleva kahva vaikuttaa sakkotaulujen asentoon ratatuomarin esittelemällä tavalla.</p> <p>Äänimerkistä ammu taulut alueilta A-D. Komennolla "Reload if required" siirrytään Stagen #2 aloitusasemaan.</p>
--	---



HPM XII - Stage 2.

<p>"Non-Stop" 5 IPSC-taulua 10 laukausta 50 pistettä</p>	<p>Äänimerkistä ammu taulut alueelta.</p> <p>Alueella olevan kiikkulaudan saa asettaa haluamaansa asentoon ratatuomarin esittelemällä tavalla.</p>
--	--



HPM XII - Stage 3.

”SHO-Motion”

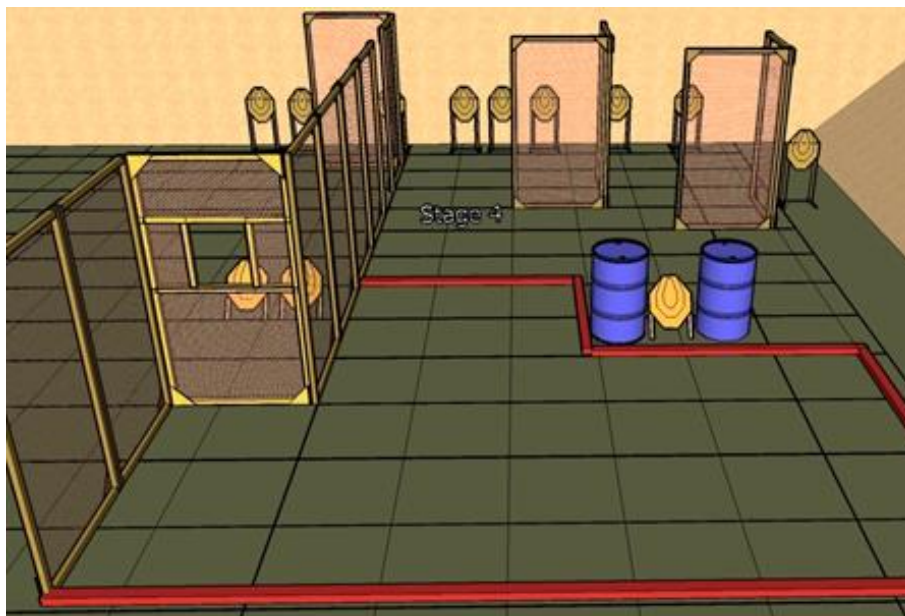
6 IPSC-taulua

12 laukausta

60 pistettä

Ladattu ase pöydällä viivan päällä ja suuntaisesti.

Äänimerkistä ammu taulut vain vahvempaa kättä käyttäen.



HPM XII - Stage 4.

”Built for Speed”

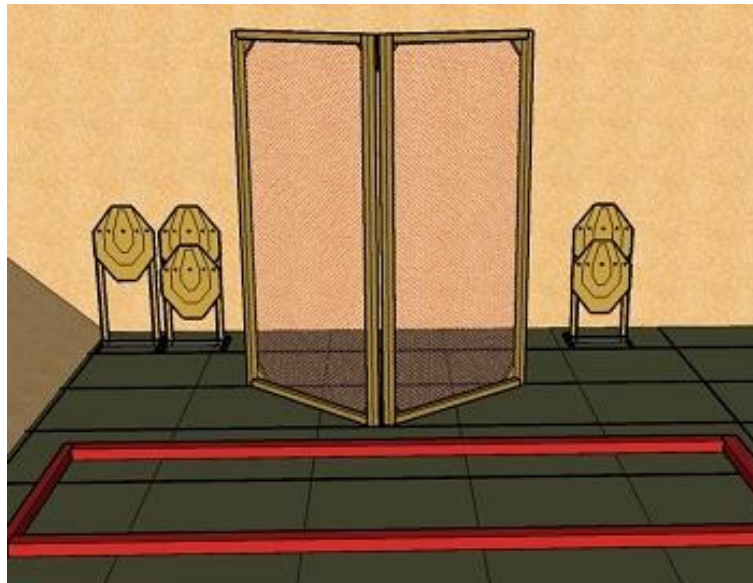
12 IPSC-taulua

24 laukausta

120 pistettä

Äänimerkistä ammu taulut alueelta.

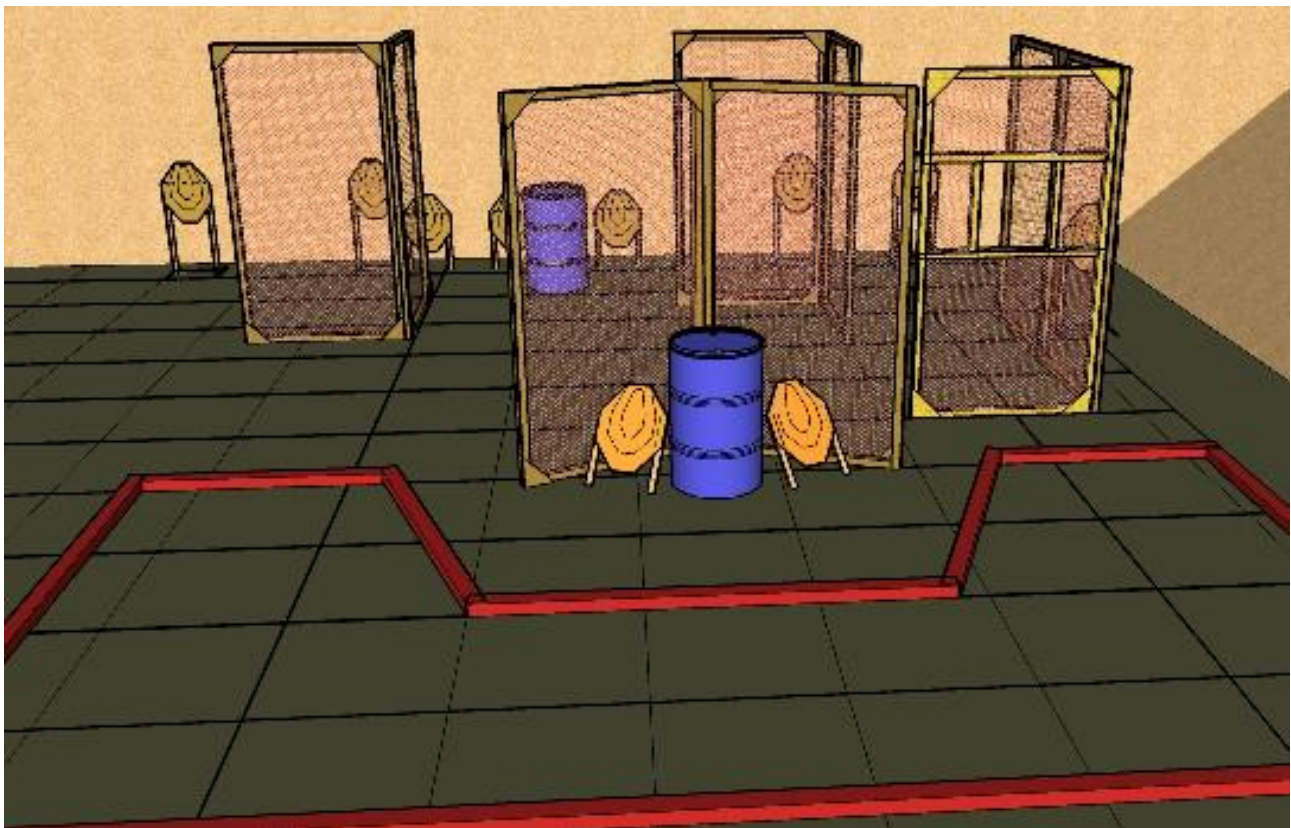
Pisteytys alkaa suorituksen aikana.



HPM XII - Stage 5.

”Trigger Freeze II”
 5 IPSC-taulua
 10 laukausta
 50 pistettä

Äänimerkistä ammu taulut alueelta.

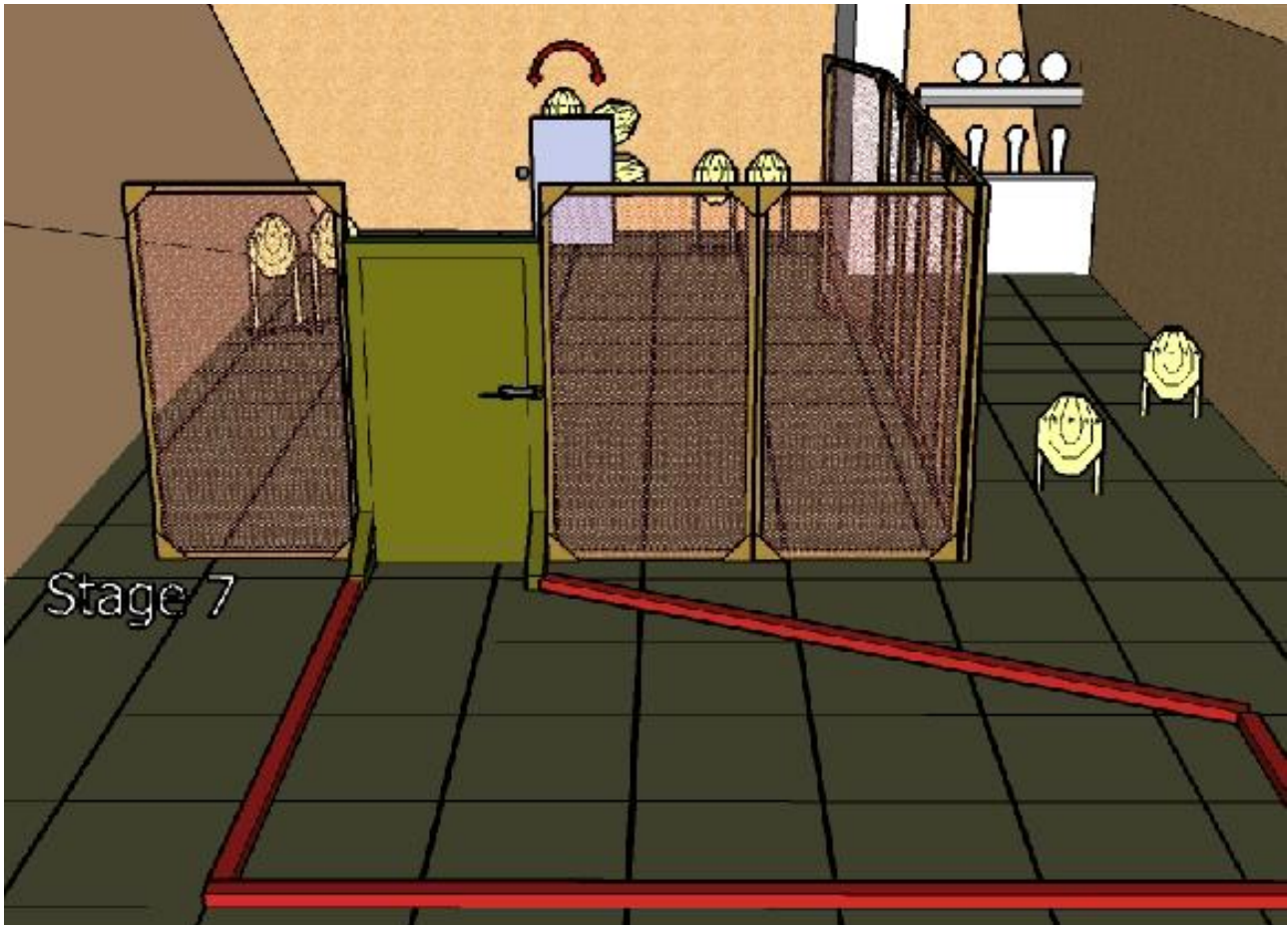


HPM XII - Stage 6.

”Motorsport”
 10 IPSC-taulua
 20 laukausta
 100 pistettä

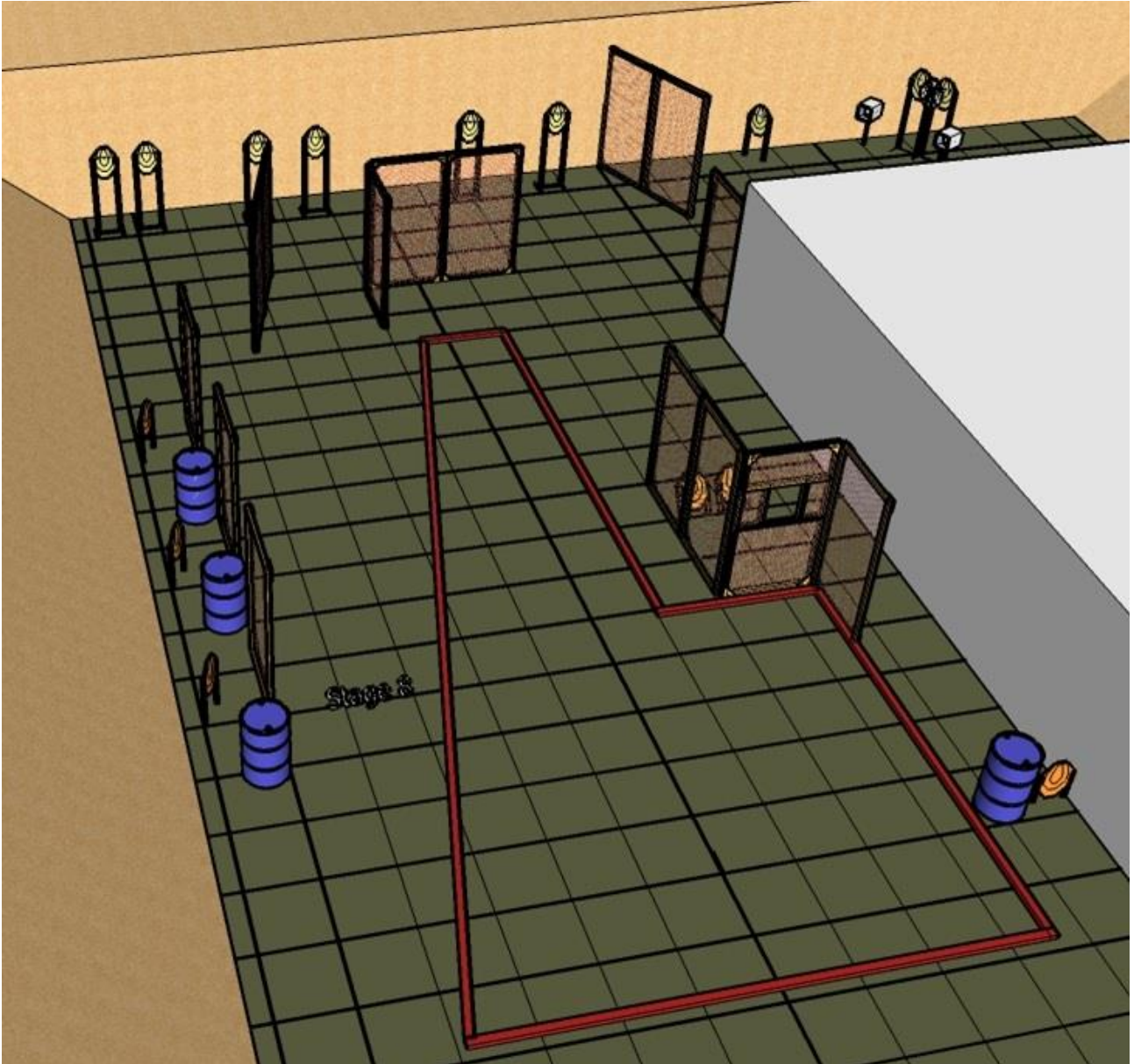
Äänimerkistä ammu taulut alueelta.

Pisteytys alkaa suorituksen aikana.



HPM XII - Stage 7.

<p>"Shot in the dark" 9 IPSC-taulua 3 IPSC-levyä 3 IPSC-minipopperia 24 laukausta 120 pistettä</p>	<p>Äänimerkistä ammu taulut alueelta. Ovi laukaisee heilurin, jonka taulut jäävät näkyviin. Pisteytys alkaa suorituksen aikana.</p>
---	---



HPM XII - Stage 8.

"Kept Et Køl"

15 IPSC-taulua
2 IPSC-minipopperia
Sakkotauluja
32 laukausta
160 pistettä

Äänimerkistä ammu taulut alueelta.

Pisteytys alkaa suorituksen aikana.