



KIRKKONUMMEN SEUDUN RESERVILÄISET ry
KYRKSLÄTTNEJDENS RESERVISTER rf
Kirkkonummi / Siuntio / Inkoo



Uudenmaan piirikarsinta SRA SM–kisoihin 2023, Upinniemi 30.4.2023

Kilpailun organisaatio

Kilpailun johtaja	Ilkka Kervinen	040-511 6146
Ratamestari	Rabbe Holmberg	0452796710
EA vastaava	Tuomas Oksanen	0400 704 466

Järjestävä yhdistys	Kirkkonummen Seudun Reserviläiset
Ampumaradat	Upinniemen varuskunta

Kilpailun ohjelma

Lauantai 29.4 klo 09.00 - 18.00	Rastien rakentaminen ja toimitsijakilpailu
Sunnuntai 30.4 klo 09:30-	Ilmoittautuminen kivääri 1 radalla 09:30-10:00, jossa tarkistetaan vakuutukset ja otetaan kisamaksu tasaraha käteisellä 30€, jonka jälkeen ohjataan aloitusrastille. Kisa alkaa klo:10:00
n. klo 16.00 -	Palkintojen jako, kiväärirata 1, kun tulokset on laskettu

Ohjeita kilpailijoille

Liikkuminen tapahtuman aikana on sallittua ainoastaan hyväksytyillä ampumaradoilla ja niille johtavilla teillä sekä sotilaskodin maastossa.

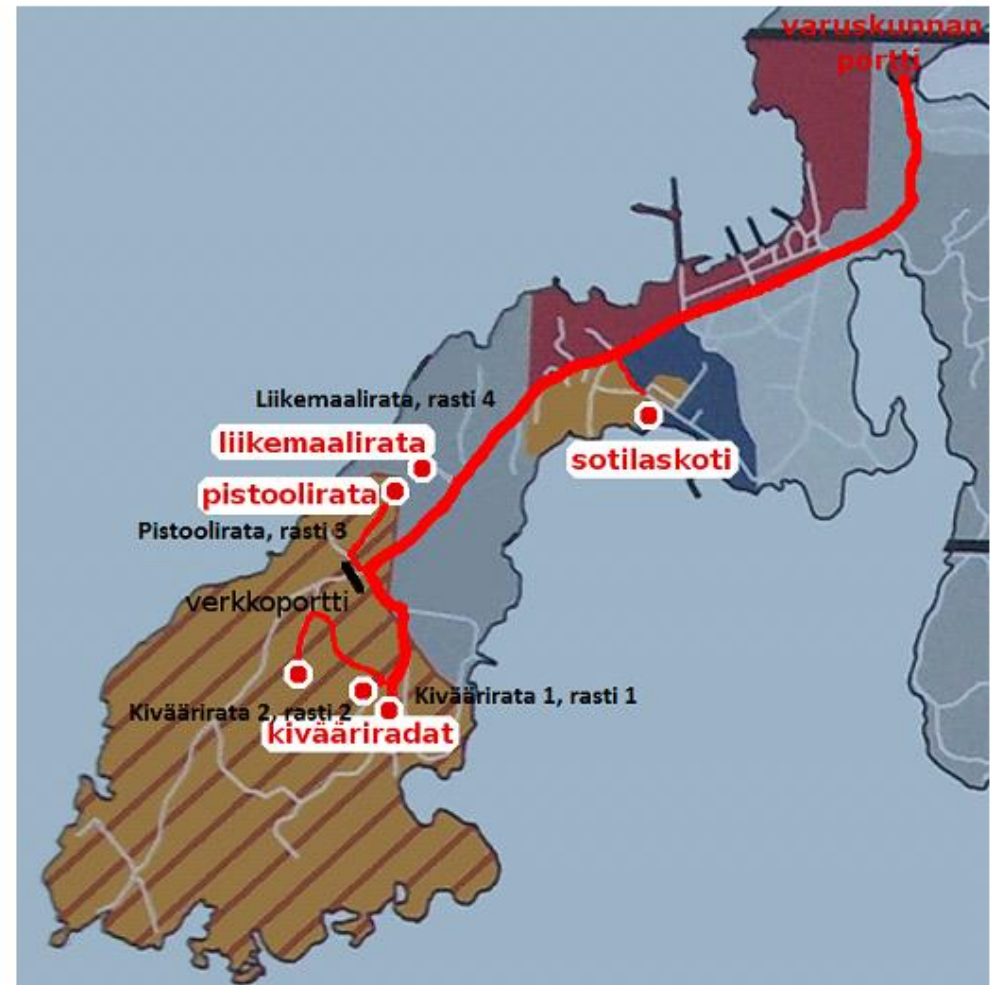
Rasti n, kiväärirata 1 (150m)
Rasti n+1, kiväärirata 2 (300m)
Rasti n, pistoolirata
Rasti m, liikemaalirata

infotaulu varuskunnan portilla

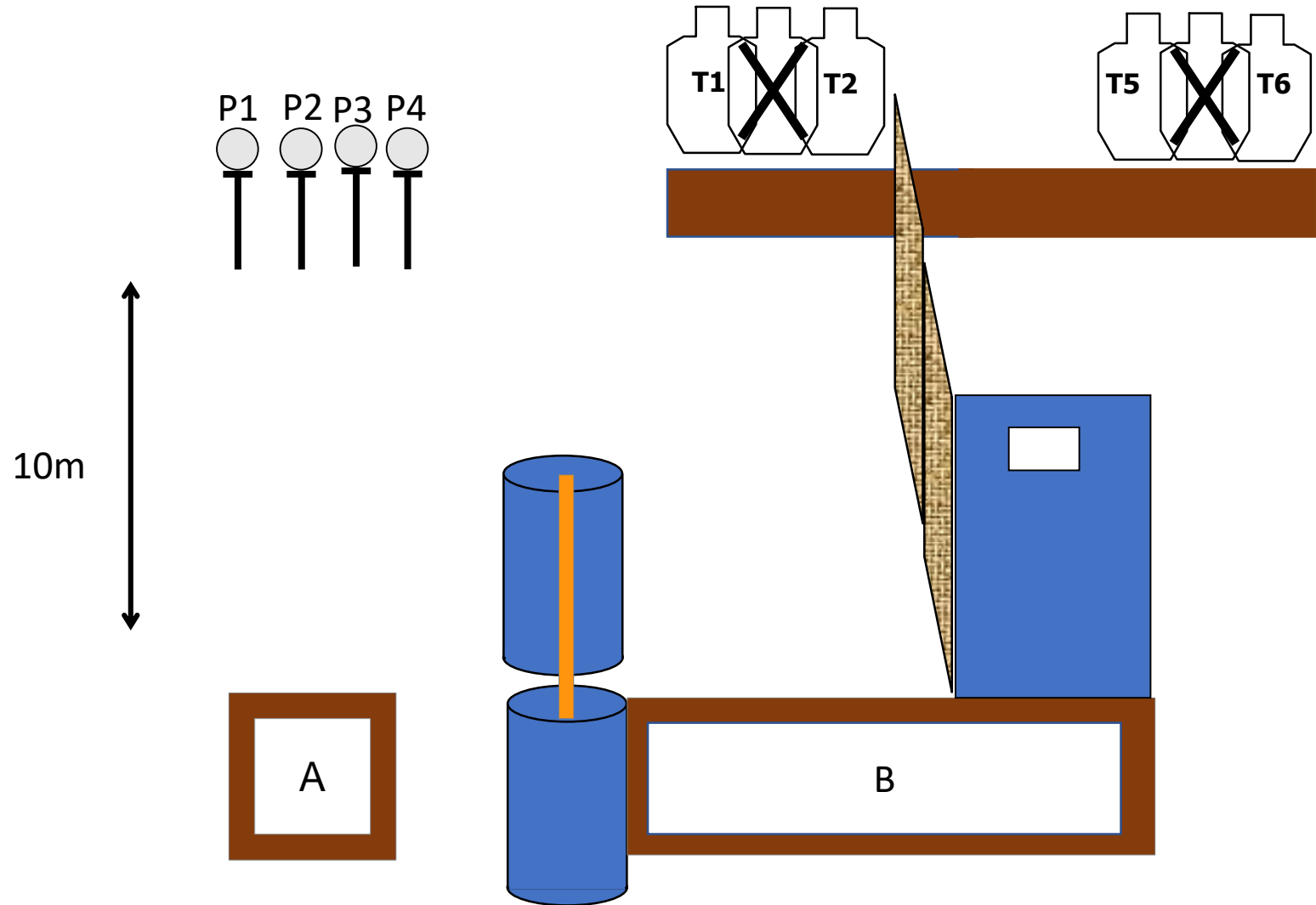
Laukausmäärät

Kivääri 56
Pistooli 28

Rastikuvaukset ovat suuntaa-antavia ja niihin voi tulla muutoksia.
Säätökirja v 8 käytössä.



Rasti 1: Kaappaus Sotilaskodissa



.Rastikuvaus: Pistooli 1: Olet menossa kahville sotilaskotiin ja huomaat, että viholliset ovat ottaneet henkilökunnan vangeiksi. On aika päättää päiväsi kahvilla, mutta ennen sitä pitää poistaa viholliset pois pelistä.

.Rastityyppi: Pikarasti.

.Pistelaskutapa: Rajoittamaton laukausmäärä.

.Asetyyppi: Pistooli.

.Taulut: 4 x pellit, 4 x SRA-taulua ja 2 E/A-taulua.

.Pisteet: Max. 80 pistettä. Min. laukausmäärä: 12.
Ampumaetäisyydet: n.10 metriä.

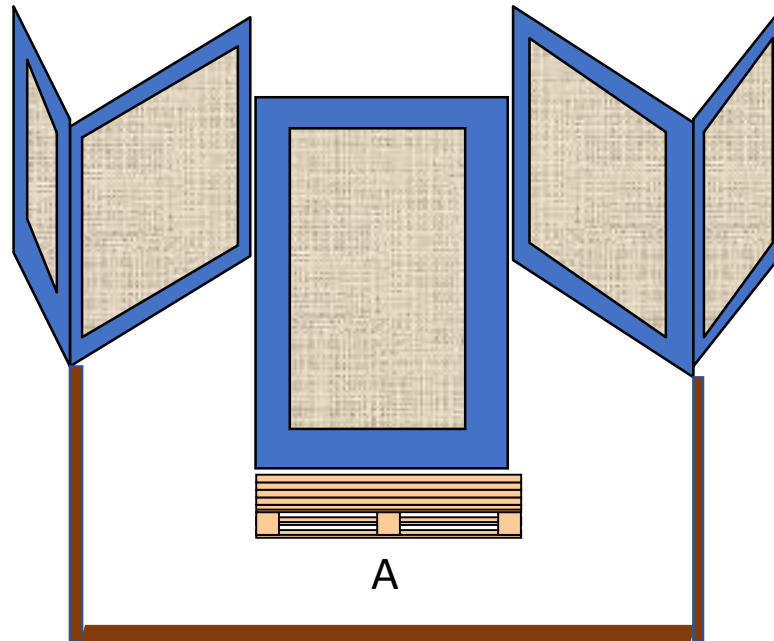
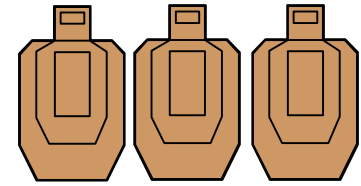
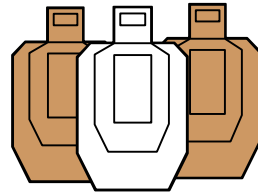
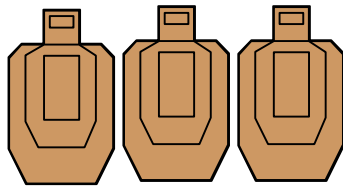
. Sektorit: Käsittelysektori: vasen merkitty maastoon, oikea/ylös/alas 90 astetta. Ampumasektori: merkitty punaisin lipuin, ampumavallin yläreuna.

.Toiminta rastilla: Aloitus paikasta **A** Pistooli kotelossa ladattuna ja varmistettuna, josta ammut äänimerkistä etenemisen estävät pellit 4kpl, jonka jälkeen siirryt alueelle B tynnyreiden välistä olevasta kulkuaukosta. B alueella ammutaan taulut niiden näkyessä. EA-taulusta lasketaan max 2 osumaa/taulu.

.Rangaistukset: Taulujen suojamuuriin ampuminen aiheuttaa VARO komennon.

.Muut rangaistukset viimeisimmän SRA-sääntökirjan 8.0 mukaan.

Rasti 2: Suora kasi



.Rastikuvaus: Pistooli 2: Olet on lähdössä cruisingeihin, mutta tälläkin kertaa tulee mutka matkaan. Joudut siivoamaan ulkopihan vihollisista, että saat rakkaan Camaron tallista ulos.

.Rastityyppi: Pikarasti.

.Pistelaskutapa: Rajoittamaton laukausmäärä.

.Asetyyppi: Pistooli.

.Taulut: 8 x SRA-taulua ja 1 E/A-taulua.

.Pisteet: Max. 80 pistettä. Min. laukausmäärä: 16. Ampumaetäisyydet: n.10 metriä.

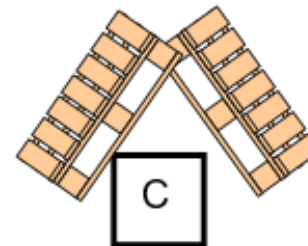
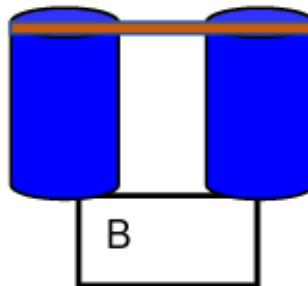
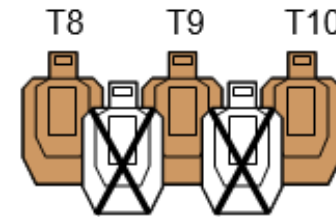
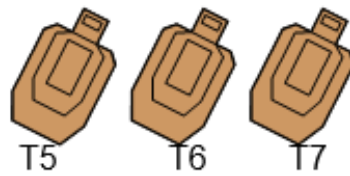
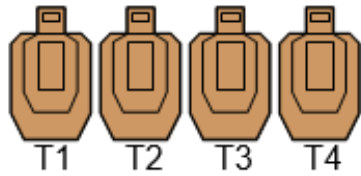
. Sektorit: Käsittelysektori: vasen merkitty maastoon, oikea/ylös/alas 90 astetta. Ampumasektori: merkitty punaisin lipuin, ampumavallin yläreuna.

.Toiminta rastilla: Aloitus paikasta **A** lavan päältä selkä tauluja päin. Pistooli kotelossa lataamattomana tarvittavat lippaat mukana. Taulut ammutaan niiden näkyessä. EA-taulusta lasketaan max 2 osumaa/taulu.

.Rangaistukset:

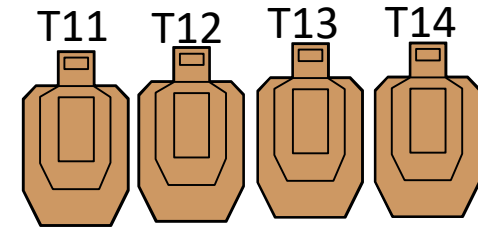
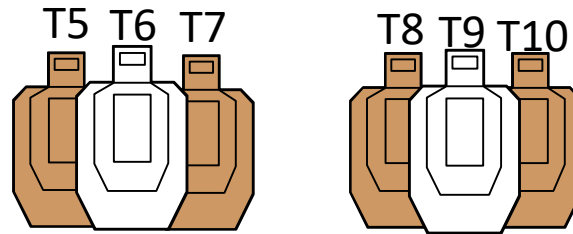
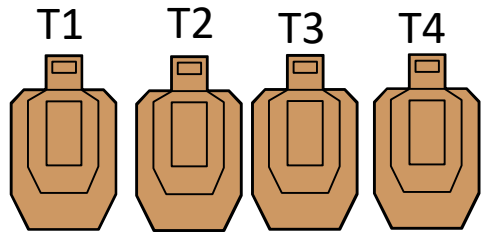
.Muut rangaistukset viimeisimmän SRA-sääntökirjan 8.0 mukaan.

RASTI 3: Päivän erikoinen

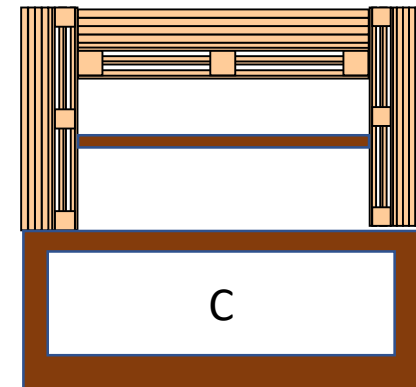
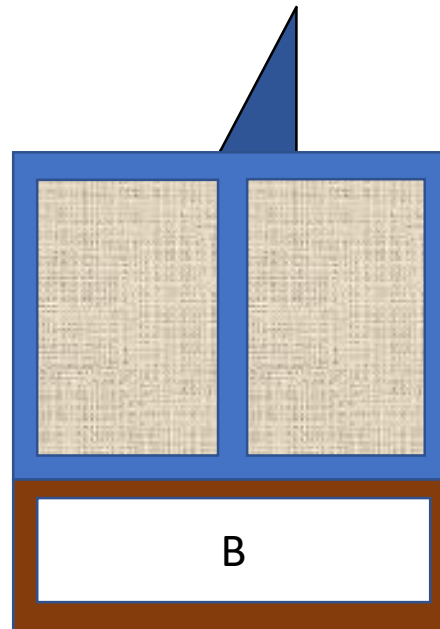
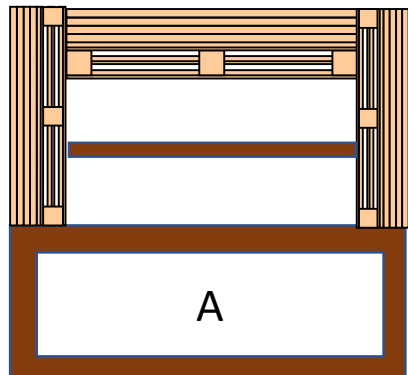


Rasti:	Liikemaalirata: Torju vihollinen ampumapaikkaa vaihtaen (liikemaalirata)
Rastityyppi:	Pitkärasti
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Asetyyppi:	Kivääri
Taulut:	10 SRA-taulua, 2 E/A-taulua.
Pisteet:	Max. 100 pistettä: SRA-taulut 10 p/kpl
Min. laukausmäärä:	20
Ampumaetäisyydet:	n. 50 metriä
Sektorit:	Käsittelysektori: 90-90-90-90 Ampumasektori: merkitty maastoon, ampumavallin yläreuna.
Toiminta rastilla:	Aloitus valitsemasi ampumapaikan takaa, kivääri ladattu ja varmistettu. Äänimerkistä ammutaan: - taulut T1-T4 paikasta A, aukon kautta - taulut T5-T7 paikasta B, tynnyrien välistä riman alta - taulut T8-T10 paikasta C, ”telineen päältä” Ampumajärjestys on vapaa, mutta taulut ammuttava edellä kuvatuista ampumapaikoista.
Rangaistukset:	Toimintavirhe per ammuttu laukaus väärästä paikasta/asennosta.

Rasti 4: Etulinja



30-50m



.Rastikuvaus: Kivääri 1: Seisot vartiassa, kun edessä rupeaa näkymään vihollisen liikehdintää ja sehän sinulle ei sovi.

.Rastityyppi: Pitkärasti.

.Pistelaskutapa: Rajoittamaton laukausmäärä.

.Asetyyppi: Kivääri

.Taulut: 12 SRA-taulua ja 2 E/A-taulua.

.Pisteet: Max. 120 pistettä. Min. laukausmäärä: 24. Ampumaetäisyydet: 30-50 metriä.

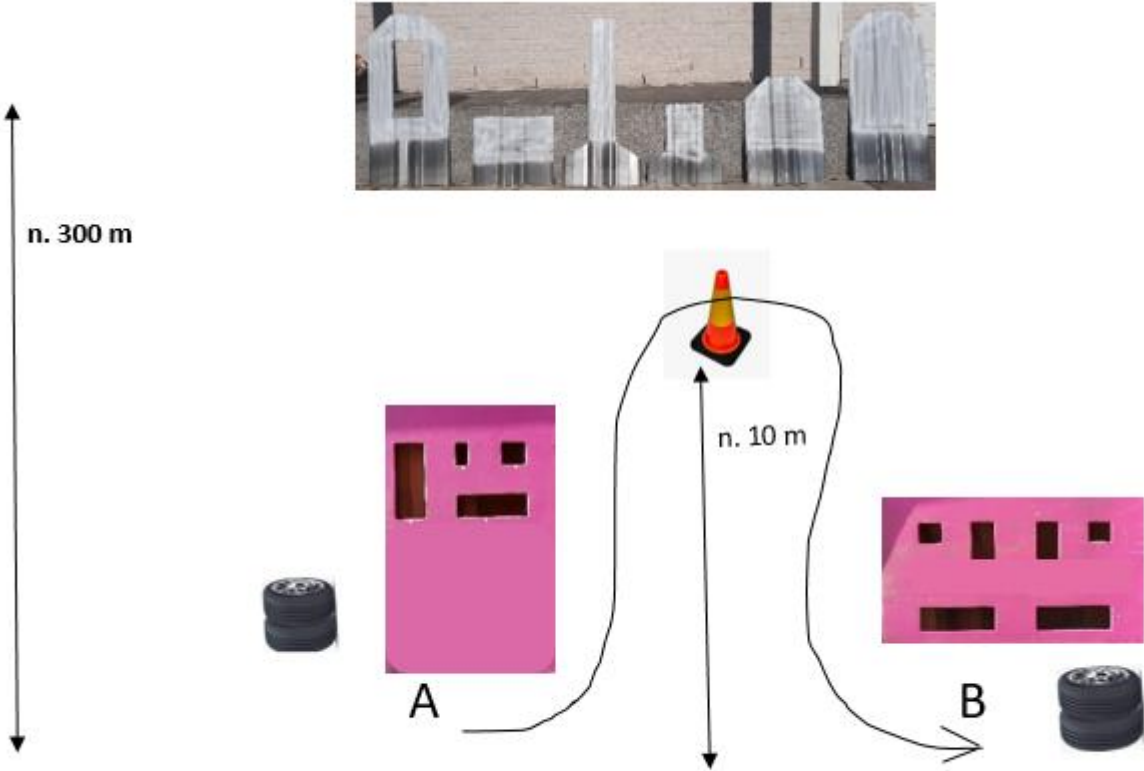
. Sektorit: Käsittelysektori: merkitty maastoon, oikea/ylös/alas 90 astetta. Ampumasektori: merkitty punaisin lipuin, ampumavallin yläreuna.

.Toiminta rastilla: Kivääri aloitusasennossa lipas kiinnitettynä ja ladattuna. Aloitus paikasta **A** tai **C**. **A** alueelta ammutaan taulut T1-T4 poteron sisältä ylittämästä sisällä olevaa rikelinjaa. **C** alueen poteron sisältä ylittämästä sisällä olevaa rikelinjaa ammutaan taulut T11-T14. Muut taulut T5-T10 ammutaan paikasta **B**. Rastin suorituksen aikana on tehtävä pakollinen lippaanvaihto.

.Rangaistukset: Rikelinjan ylittäminen poterossa on yksi toimintavirhe. Kustakin EA-taulusta lasketaan max 2 osumaa/taulu. Lippaan vaihtamatta jättäminen yksi toimintavirhe.

.Muut rangaistukset viimeisimmän SRA-sääntökirjan 8.0 mukaan.

Rasti 5: TA-Rasti



Rasti 5:	TA-rasti
Rastikuvaus:	Väijyt etulinjassa vihollisen liikehdintää ja tuhoat näkemäsi kohteet.
Pistelaskutapa:	Rajoitettu aika ja laukausmäärä osumakertoimella.
Asetyyppi:	TA-kivääri
Tukijalat:	Vain yksi tukijalka sallittu. Tukijalan korkeudelle ei ole rajoitusta.
Hiekkapussit:	Sallittu. Lähdössä hiekkapussi(t) on oltava kiinni varusteissa.
Taulut:	12 <u>jasteria</u> .
Pisteet:	Max. 120 pistettä (10 pistettä/ <u>jasteri</u>).
Maksimi laukausmäärä:	90
Maksimi aika:	180 sekuntia.
Ampumaetäisyydet:	noin 300 metriä.
Käsittelysektori:	Merkitty maastoon
Ampumasektori:	Merkitty maastoon, ampumavallin yläreuna.
Toiminta rastilla:	

Aloitus ampumapaikalta A tai B, normaalisti seisten, ase ladattu ja varmistettu kädessä. Äänimerkin jälkeen ammu jasterit 1-6 ensimmäiseltä paikalta. Vaihda paikkaa kiertämällä merkkipaalu ja ammu samat jasterit uudelleen. Jasterit nostetaan ylös ampujan vaihtaessa paikkaa.

Ammunta on tapahduttava seinissä olevien reikien kautta.

Seinistä saa ottaa tukea. Ampumapaikoilla olevia renkaita saa käyttää halutessaan tukena.

Hiekkapussin ja tukijalan saa halutessaan jättää radalle.

Kun on jättänyt ampumapaikan, niin paluu ei ole enää sallittu.

Jos aikaraja 180 sekuntia tulee täyteen, niin tuomari huutaa SEIS ja tällöin ammunnan on loputtava.

Rangaistukset:	Toimintavirhe jokaisesta ampumattomasta <u>jasterista</u> , jota ei ole ammuttu kummaltakin ampumapaikalta. (sääntökohta 6.6.2). Muut rangaistukset SRA-sääntökirjan V8.0 mukaan.
-----------------------	--