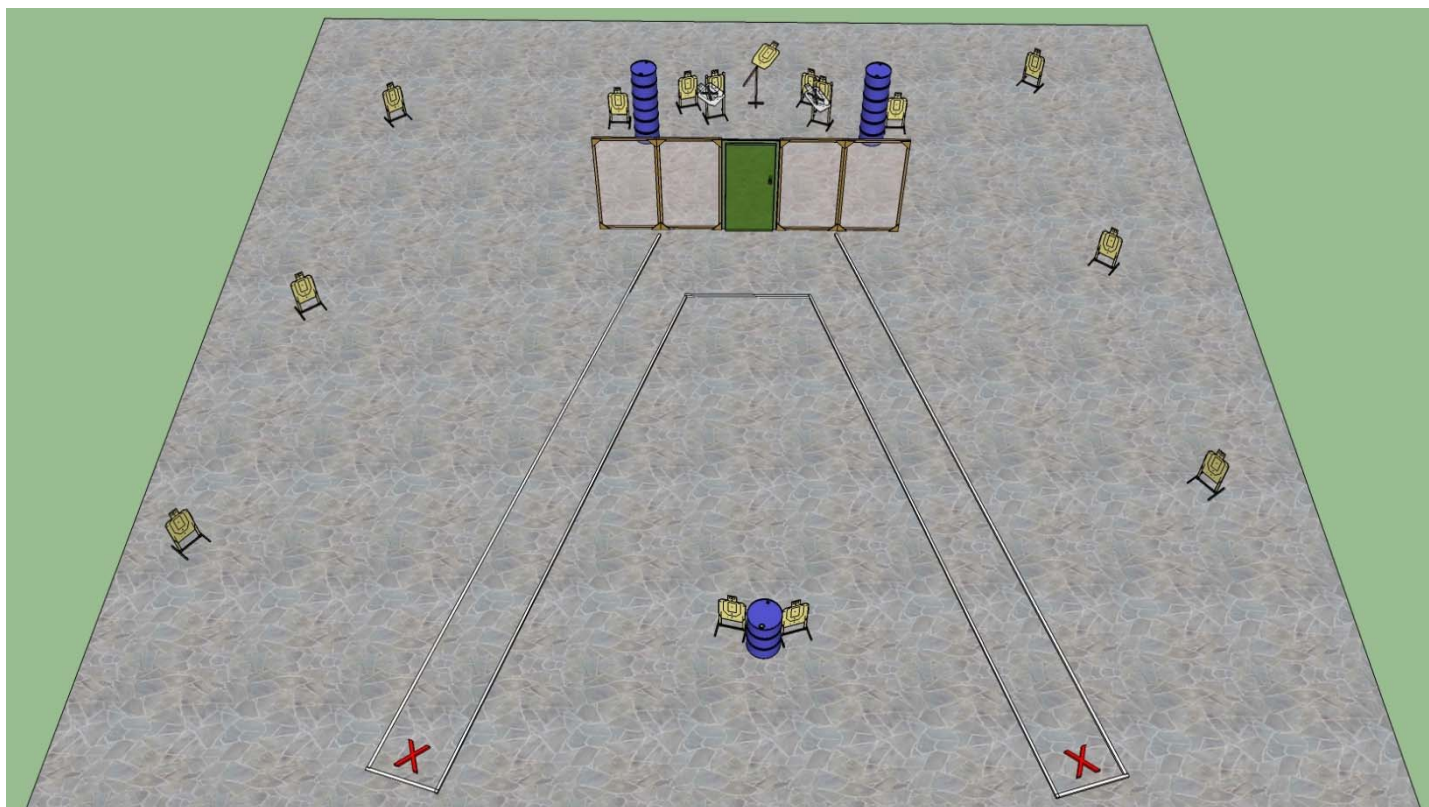




X HUISSI SYYS-SRA 2016

11.9.2016

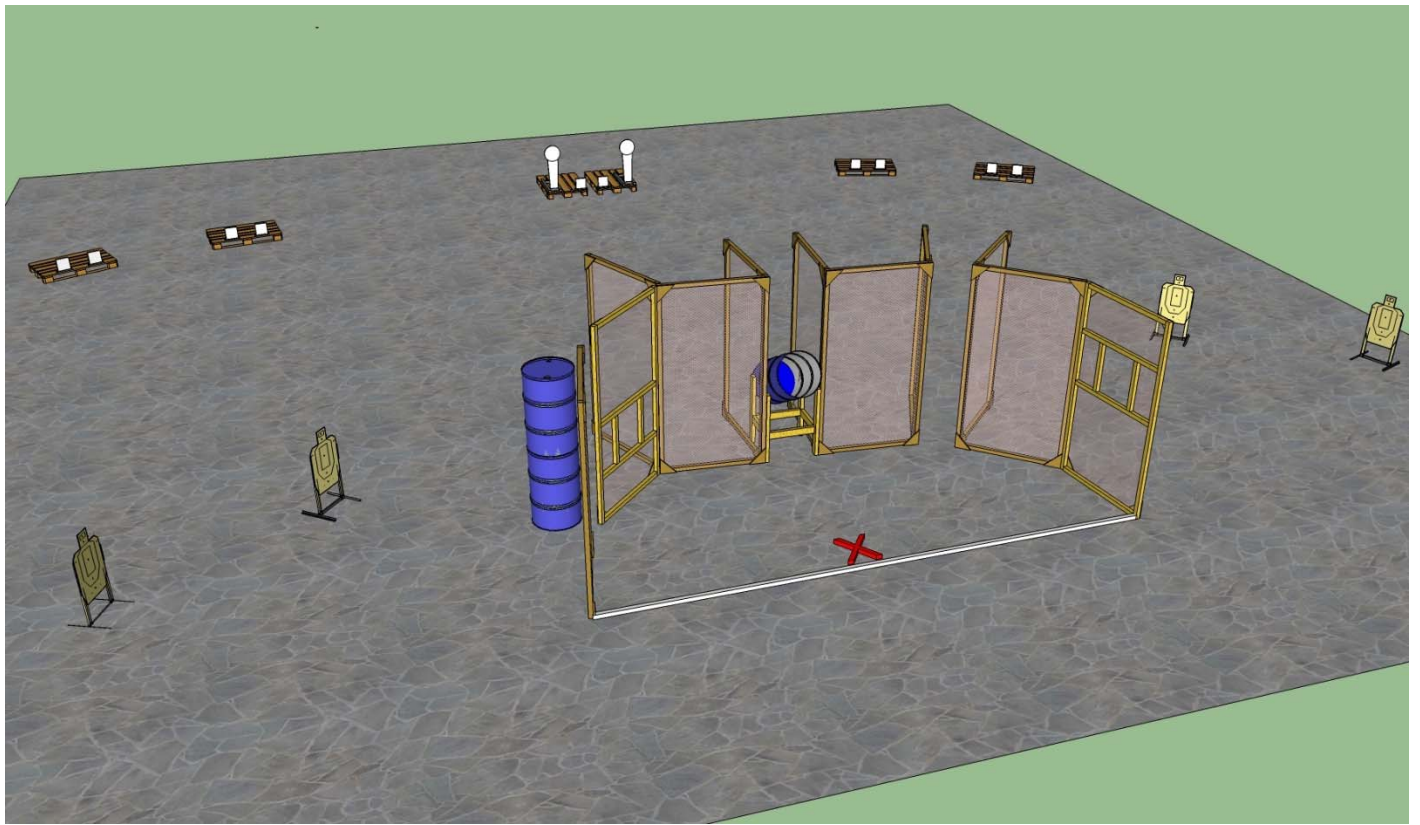
Rastikuvaukset



Rasti 1: Voihan Vee (Pistooli)

Olet palaamassa ansaitulta iltalomaltasi ja rennon illanvieton jälkeen aistisi ovat äärettömän valppaina. Huomaat heti, että tukikohtasi läheisyydessä on outoa väkeä haahuilemassa. Kuulet selkeästi vieraan maan murretta joka vahvistaa epäilysi vihollistoiminnasta! Sovittuun tunnussana kyselyysi tulee väärä vastaus ja saamasi käskyn mukaan alat hoidella taitavasti ulkona olevia sekä tukikohdan nurkan takana piilottelevia vihollisia. Avatessasi majoitustilasi oven, huomaat myös että omia taistelijoita on jäänyt panttivangiksi. Kovana taistelijana se ei ole sinulle ongelma, eikä edes se, että yksi vihollisista etenee Tarzanin tavoin!

- Pistelaskutapa: Rajoittamaton
Taulut: 15 SRA-taulua, joista yksi heilurissa, 2 EA-taulua
Minimi ik: 30
Max pisteet: 150
Amp. Etäisyydet: 3-15 m
Sektorit: Käsittely ja ampumasektori 90° + 90° + 90°. Seuraa ampujan mukana.
Aloitus: Äänimerkistä
Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus
- Toiminta: Lähtö valintasi mukaan merkitystä paikasta X. Ase ladattuna, varmistettuna ja koteloituna. Kaikki toiminta rajatulla alueella.
- Huomio: Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Kaikki liikkuminen ja ampuminen tulee tapahtua rajatulla alueella. Rajatun alueen ulkopuolelta ammuttu laukaus tuo -10 pisteen toimintavirheen / laukaus. Etu/keskitaulujen ampumatta jättäminen tuo -10 pisteen toimintavirheen / taulu. Liikkuminen rajatun alueen ulkopuolella tuo -10 pisteen toimintavirheen. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty.



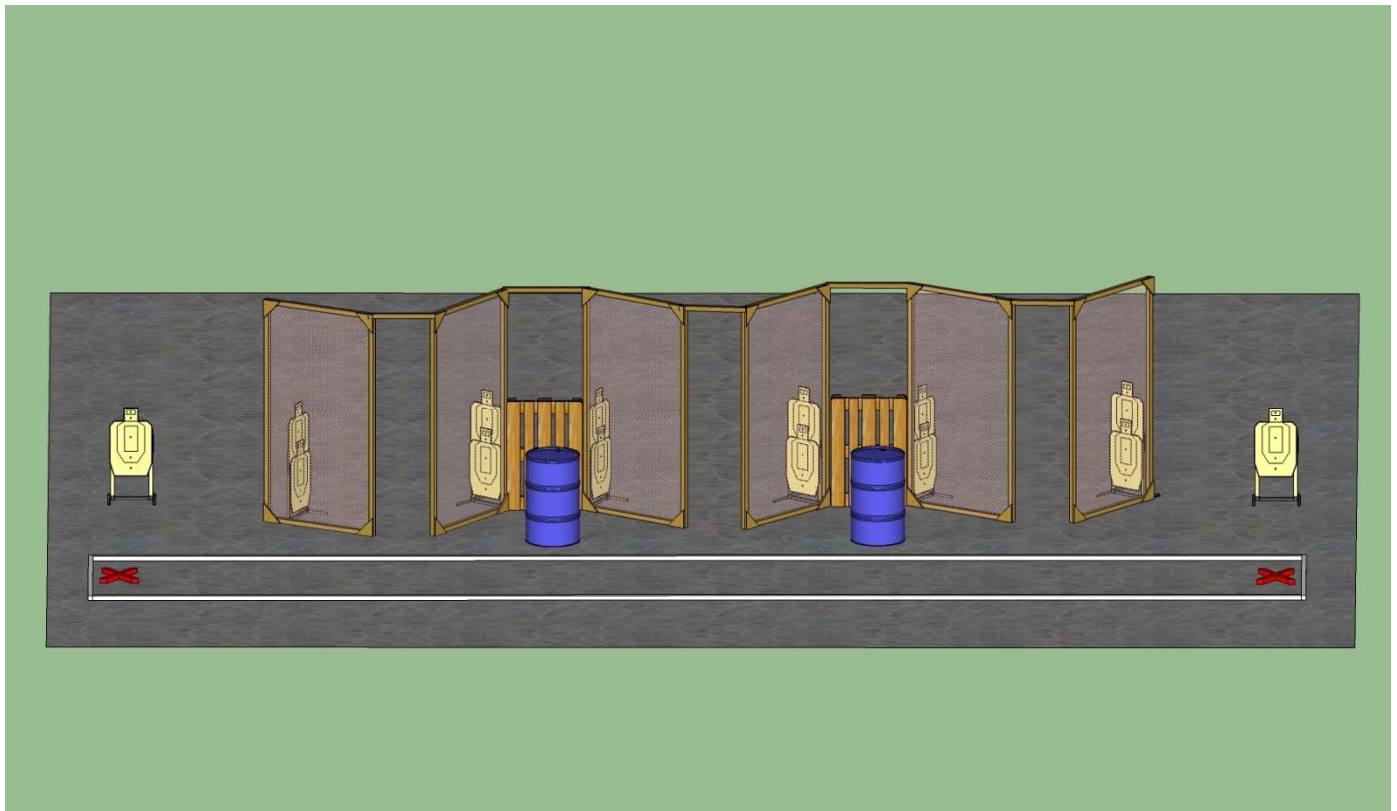
Rasti 2: Puuhaa bunkkerissa (Haulikko - pistooli)

Huomaat vartiobunkkerisi ympäristössä levotonta liikehdintää. Toteat, että liikehdintä ei ole omien aiheuttamaa toimintaa. Näet bunkkerin etupuolella paikkaasi lähestyvän vihollisen sekä ryömien että pystypäin. Koska he ovat päässeet jo melko lähelle, päätät niittää satoa haulikon avulla. Sitten huomaat myös oikealla ja vasemmalla pystypäin kohti sinua hyökkäviä vihollisia, jotka päätät poistaa kuvasta pistoolisi avulla.

Pistelaskutapa: Rajoittamaton
Taulut: 2 popperia ja 10 pleittiä (plate) ja 4 SRA-taulua.
Minimi lk: Haulikolla 12 laukausta ja pistoolilla 8 laukausta. Yhteensä 20 lk.
Haulikossa max. 3,5 mm lyijyhauti sekä max. 36 g lataus.
Max pisteet: 100
Amp. Etäisyydet: 5-15 m
Sektorit: Käsittelysektori 90° + 90° + 90°. Ampumasektorit on merkitty maastoon.
Aloitus: Äänimerkistä
Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta: Lähtö merkitystä paikasta **X**. Pistoolissa on lipas kiinnitettynä ja ase koteloituna. Haulikko on ladattu ja varmistettu. Rastin lähtö haulikolla perä olkapäätä vasten 45° kulmassa. Haulikolla ammutaan kaikki teräsmaalit eli 2 x popper ja 10 x pleitti. Haulikko jätetään ammunnan jälkeen tynnyriin varmistettuna, jonka jälkeen pistoolia käyttäen ammutaan 4 kpl SRA tauluja. Kaikki toiminta tapahtuu rajatulla alueella bunkkerin luukuista tai väleistä.

Huomio: Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.
Mikäli haulikkoa ei ole varmistettu tynnyriin laitettaessa, johtaa se hylkäykseen. Väärän haulikoon tai latauksen käyttäminen johtaa hylkäykseen.
Pistoolilla teräsmaaleihin ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.
Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty.



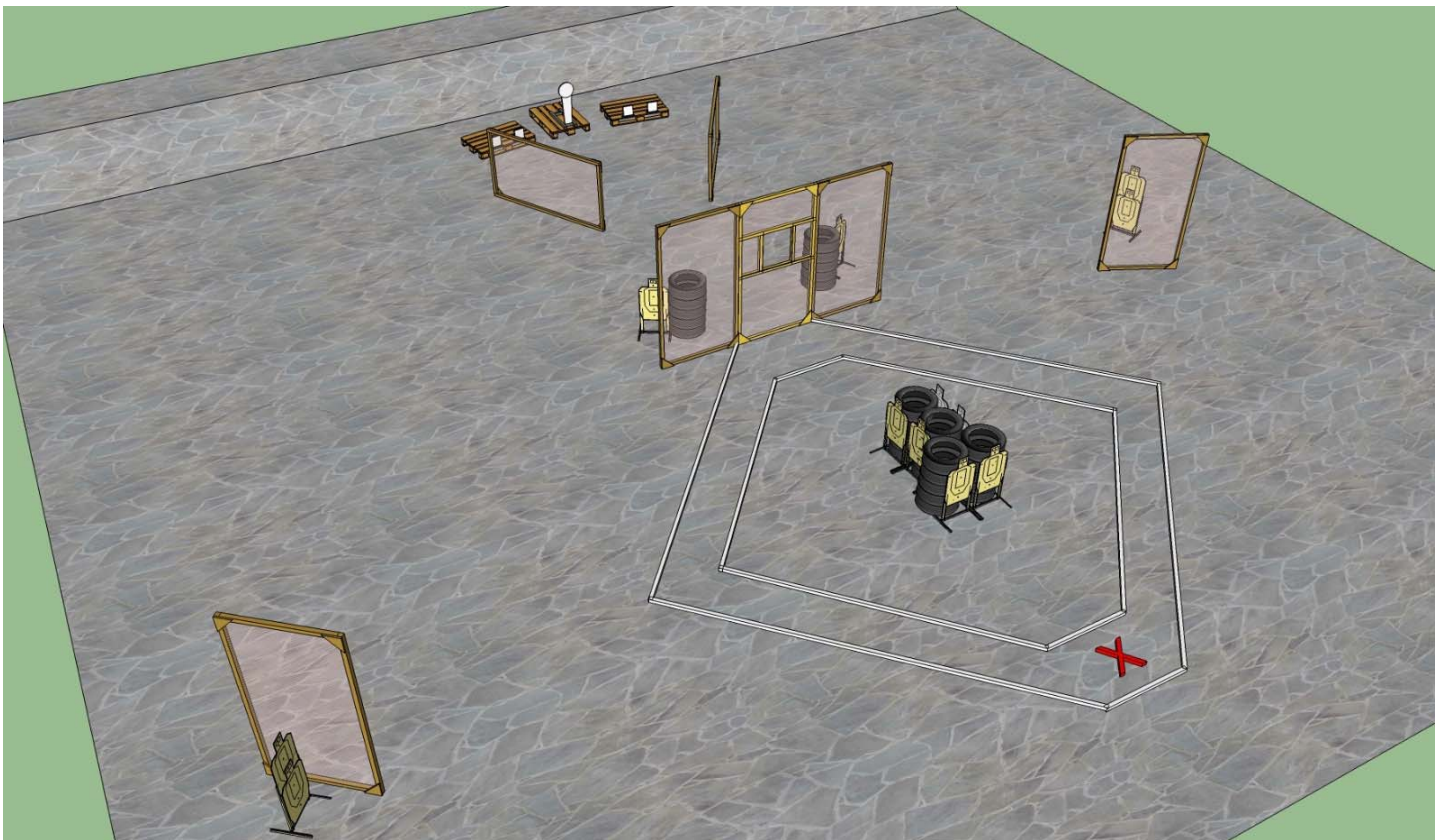
Rasti 3: Somotusta, sanoi kunnanlääkäri (Kivääri)

Tehtäväksesi on annettu valvoa sairaalan sokkeloista ulkoaluetta. Tiedossasi on, että vihollisen maahanlaskujoukot ovat päässeet alueelle ja valmiustaso on nostettu huippuunsa. Viholliselle äkillisesti tuleva ilmavaiva (lue: pieru) paljastaa heidän läsnäolonsa sinulle ja tilanne iskee päälle. Joudut kuitenkin elämäsi kujanjuoksuun, koska ne perkeleet ovat piiloutuneet nurkkien taakse. Joka tapauksessa kohde pitää suojata ja aloitat armottoman somotuksen ihollasi olevia vihollisia kohden. Ihan niin kuin kunnanlääkäri kehotti tekemään!

Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	14 SRA-taulua
Minimi ik:	28
Max pisteet:	140
Amp. Etäisyydet:	2-5 m
Sektorit:	Käsittelysektori 90° + 90° + 90°. Ampumasektorit on merkitty maastoon.
Aloitus:	Äänimerkistä
Lopetus:	Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta: Lähtö valintasi mukaan merkitystä paikasta **X**. Ase ladattuna ja varmistettuna. Lähtöasento normaalisti seisten, aseensa perä olkapäätä vasten 45° kulmassa. Pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä. Rastilla käytettävät lipput on aseteltava tynnyreiden päälle ennen rastin alkamista (ei kannossa). Kaikki toiminta tapahtuu rajatulla alueella.

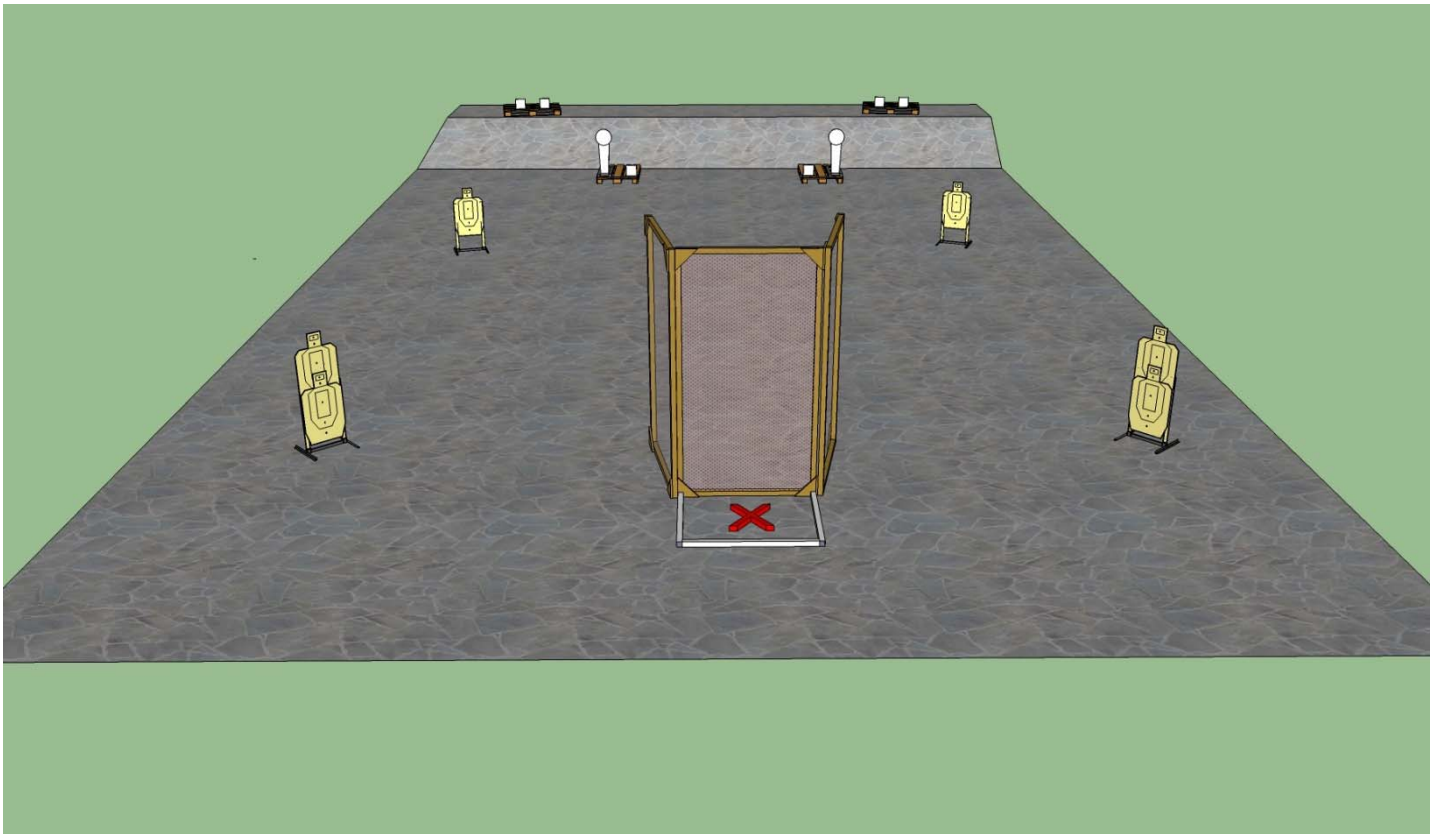
Huomio: Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Rajatun alueen ulkopuolelta ammuttu laukaus tuo -10 pisteen toimintavirheen / laukaus. Lippaan vaihtamatta jättäminen aiheuttaa -10 pisteen toimintavirheen. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty.



Rasti 4: Kotka-Rankki, ohutta sienipilveä (Kivääri)

Olet saanut käskyn vartioida voimalaitoskohdetta sen metallitasanteelta reaktorin yläpäästä. Huomaat terroristien yrittävän tuhota suojattavaasi kohdetta ja alat toimia, etteivät kaikkien meidän transistoriradiot lakkaa toimimasta. Ammut reaktoriin betonipilaria myöden yrittävät terroristit, samoin kuin myös valvontahuoneen nurkkiin piiloutuneet tuholaiset. Tuhoat myös kohteesta kauempana olevat ja reaktorihuonetta lähestyvät Jalla-jalla sedät kivääriäsi käyttäen. Toivottavasti onnistut niin, ettei sienipilveä muodostu ja PeeCeet ja transistoriradiot pelittävät jatkossakin normaalisti.

Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Taulut:	1 popperia ja 4 pleittiä (plate) ja 12 SRA-taulua.
Minimi ik:	29
Max pisteet:	145
Amp. Etäisyydet:	10 - 50 m
Sektorit:	Käsittely ja ampumasektori 90° + 90° + 90°. Seuraa ampujan mukana.
Aloitus:	Äänimerkistä
Lopetus:	Viimeinen ammuttu laukaus
Toiminta:	Lähtö merkityltä paikalta X . Kiväärissä on lipas kiinnitettynä, ase ladattuna ja varmistettuna. Lähtöasento aseeseen perä olkapäätä vasten 45 kulmassa. Kaikki toiminta tapahtuu rajatulta alueella ja seinien takaa.
Huomio:	Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty. Kaikki liikkuminen ja ampuminen tulee tapahtua rajatulla alueella. Rajatun alueen ulkopuolelta ammuttu laukaus tuo -10 pisteen toimintavirheen / laukaus. Liikkuminen rajatun alueen ulkopuolella tuo -10 pisteen toimintavirheen.



Rasti 5: Piilosilla (Kivääri)

Seisot käyttäspaikallasi suojaisella kallionkielekkeellä. Käyttäspaikka tarjoaa sinulle mainion suojan mahdollista vihollisen tulta vastaan, mutta toiminnan alkaessa huomaat, että hyvä paikka asettaa sinulle myös haasteita. Ja haasteita riittää niin oikealla kuin vasemmallakin puolella.

Pistelaskutapa: Rajoittamaton
Taulut: 2 popperia ja 6 pleittiä (plate) ja 6 SRA-taulua.
Minimi ik: 20
Max pisteet: 100
Amp. Etäisyydet: 10 - 40 m
Sektorit: Käsittelysektori 90° + 90° + 90°. Ampumasektorit on merkitty maastoon.
Aloitus: Äänimerkistä
Lopetus: Viimeinen ammuttu laukaus

Toiminta: Lähtö on kantapäät rimaan osuen merkityillä paikoilla alueella X. Kiväärissä on lipas kiinnitettyä, ase ladattuna ja varmistettuna. Lähtöasento aseensa perä olkapäätä vasten 45 kulmassa. Kaikki toiminta tapahtuu rajatulta alueella ja seinien takaa.

Huomio: Vallin yli ammuttu laukaus johtaa hylkäykseen.
Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä, ellei erikseen merkitty.