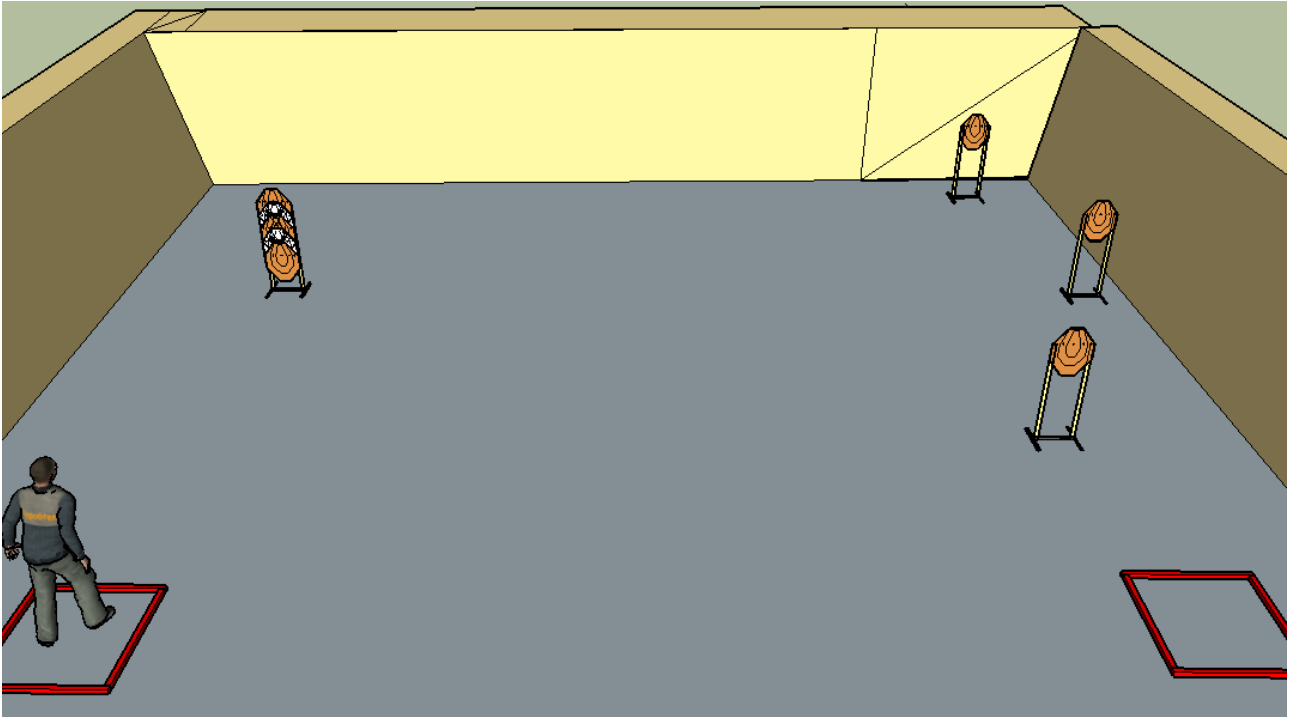


Stage 1.

Long Course	32 rds
IPSC target	6
IPSC Mini target	4
IPSC Popper	5
IPSC Mini Popper	4
IPSC Plate	3
Penalty target	6

Aloitus merkitystä paikasta normaalisti seisten kohti tauluja, ase ladattuna kotelossa. Äänimerkistä ammu taulut rajatulta alueelta.



Stage 2.

Stage 3.

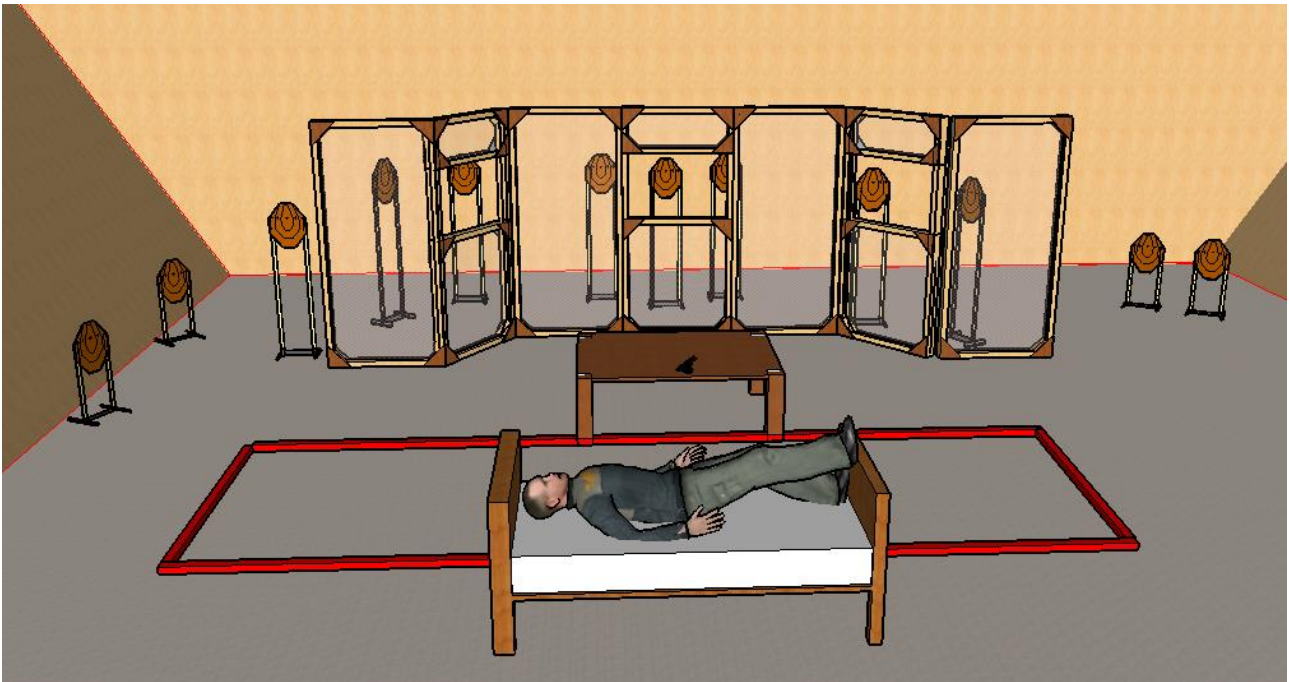
Stage 2.		Stage 3.	
Short Course	6 rds	Short Course	6 rds
IPSC target	3	IPSC target	3
Penalty target	2		

KILPAILIJA AMPUU STAGET 2. ja 3. PERÄKKÄIN

Aloitus stagelta 2. normaalisti seisten rajatulla alueella kohti tauluja, ase ladattuna kotelossa. Äänimerkistä ammu taulut rajatulta alueelta.

-ASE TYHJENNETÄÄN STAGEN 2. SUORITUKSEN PÄÄTTEEKSI –

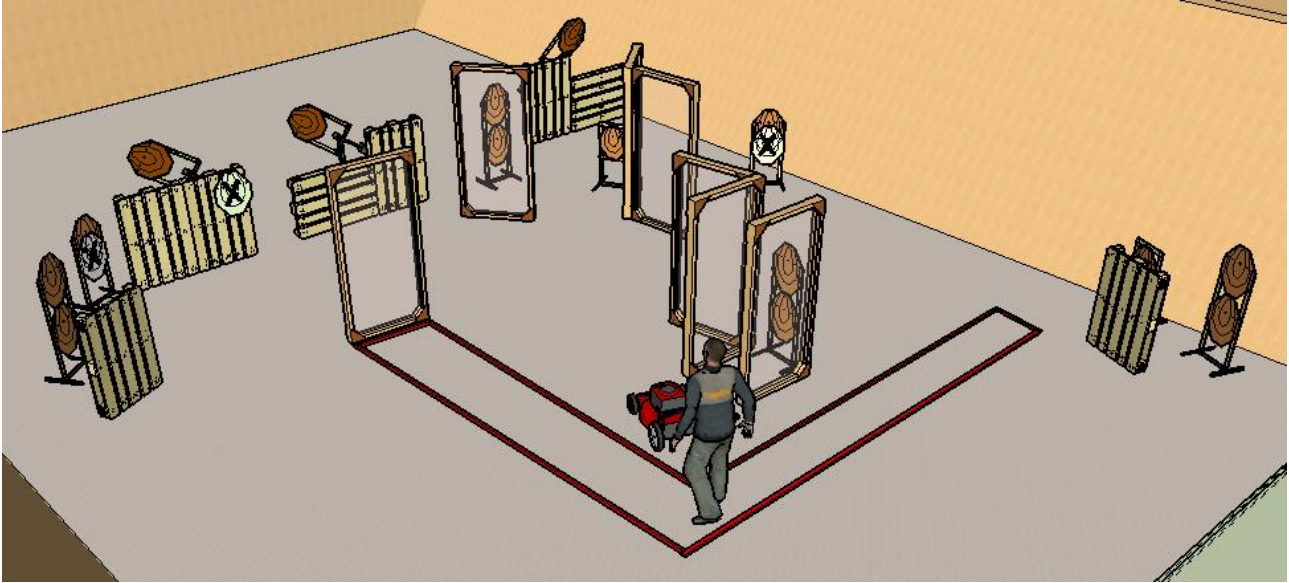
Stage 3. aloitus rajatulla alueella normaalisti seisten kohti tauluja, ase tyhjänä kotelossa. Äänimerkistä ammu taulut rajatulta alueelta.



Stage 4.

Medium Course	24 rds
IPSC Mini target	12

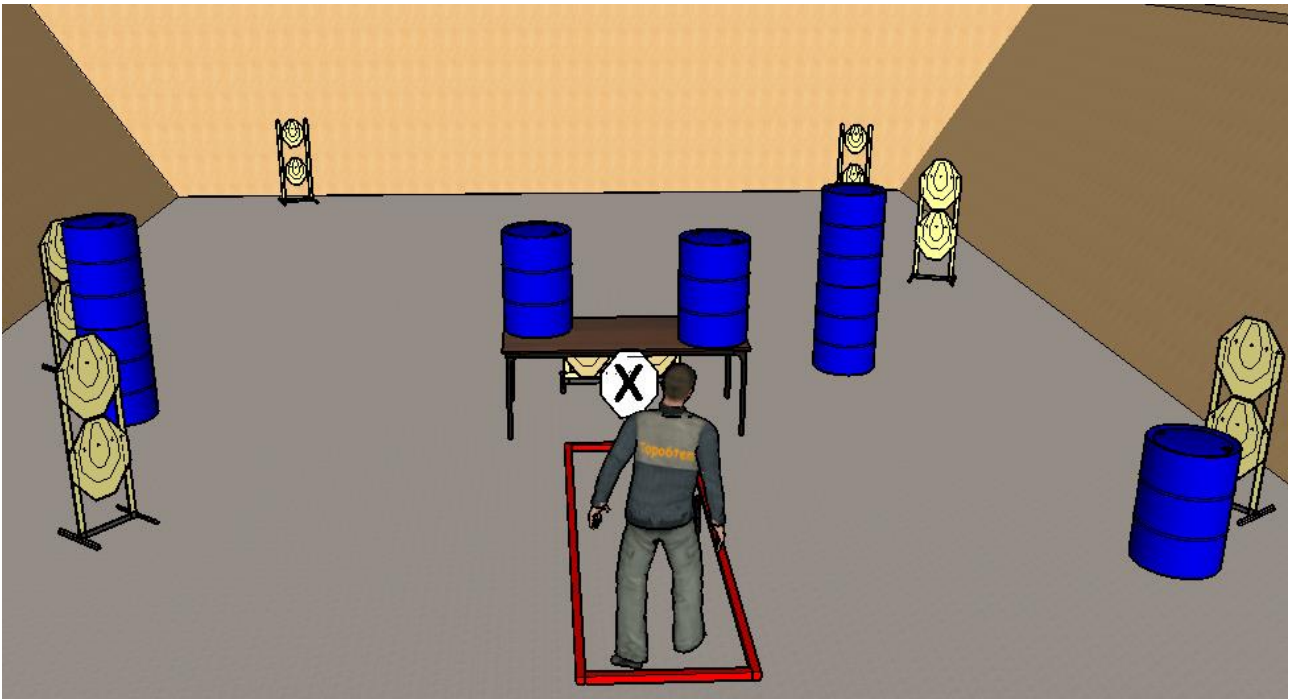
Aloitus maaten sängyssä, ase lipas kiinni pesä tyhjänä merkityssä kohdassa pöydällä.
Äänimerkistä ammu taulut rajatulta alueelta.



Stage 5.

Long Course	30 rds
IPSC target	15
Penalty Target	3

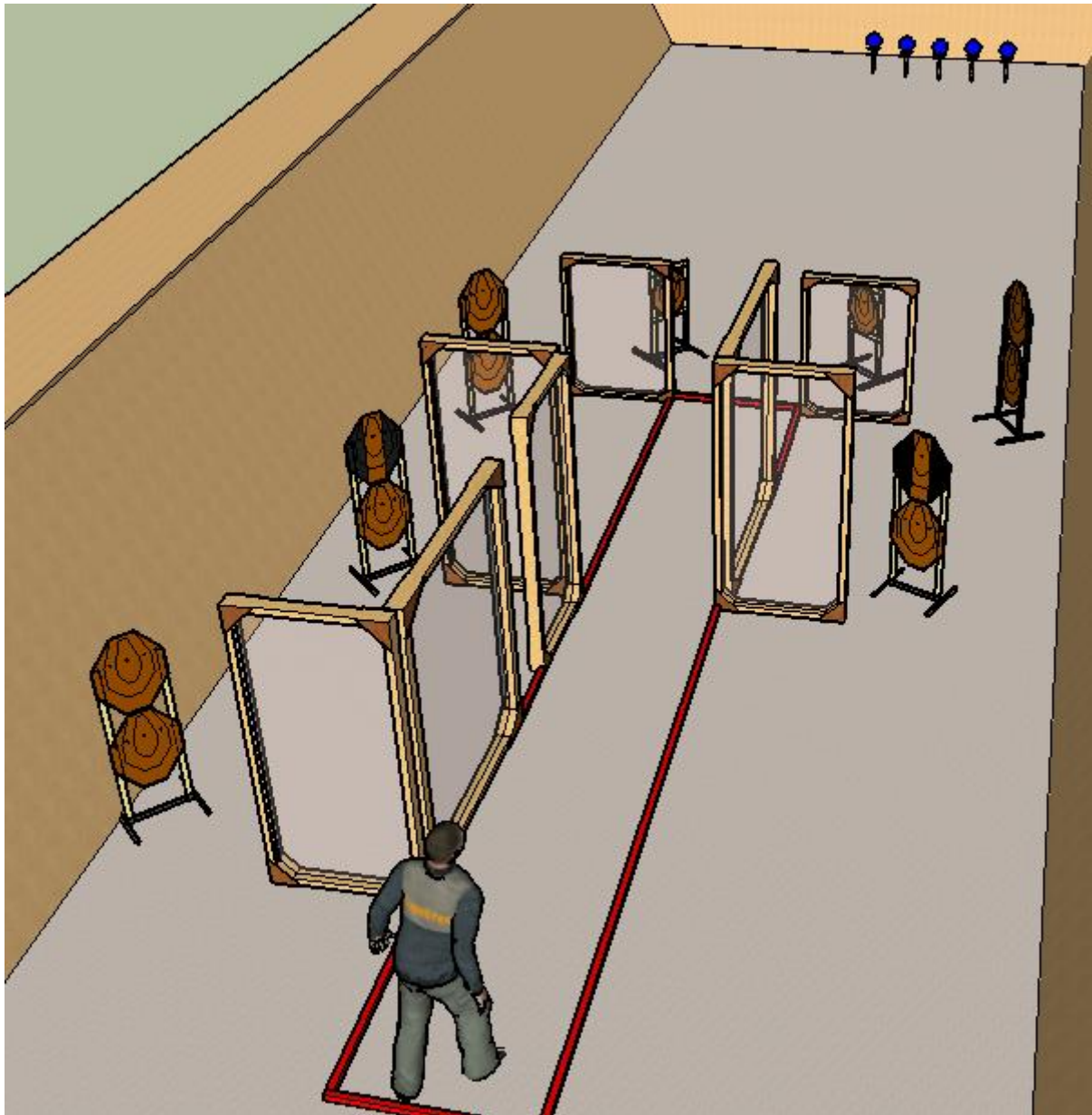
Aloitus normaalisti seisten merkityssä paikassa, ruohonleikkurin käynnistysnaru kädessä. Ase ladattuna kotelossa. Äänimerkistä ammu taulut rajatulta alueelta. Ruohonleikkurin "käynnistys" laukaisee näkyviin jäävät heilurit 1-3. Heilurit on laukaistava ennen viimeistä laukausta.



Stage 6.

Long Course	28 rds
IPSC Target	10
IPSC Mini Target	4
Penalty Target	1

Aloitus merkitystä paikasta normaalisti seisten kohti tauluja, ase ladattuna kotelossa. Äänimerkistä ammu taulut rajatulta alueelta.



Stage 7.

Long Course	29 rds
IPSC Target	12
IPSC Plate	5

Aloitus merkitystä paikasta normaalisti seisten kohti tauluja, ase ladattuna kotelossa. Äänimerkistä ammu taulut rajatulta alueelta. Taulun maalattu alue = hard cover.