

# SOVELLETUN PERINNEASEAMMUNNAN SÄÄNNÖT

## SpaA versio 2.3.2

07.03.2016

### Sisällysluettelo

|  |    |
|--|----|
| 1. Johdanto                                  | 2  |
| 1.1 Yleiset periaatteet                      | 2  |
| 1.2 Kilpailut                                | 2  |
| 1.3 Ampumatehtävät                           | 2  |
| 1.4 Ratalaitteet                             | 4  |
| 1.5 Ajanotto                                 | 4  |
| 2. Turvamääräykset                           | 5  |
| 2.1. Yleinen turvallisuus                    | 5  |
| 2.2 Aseenkäsittely                           | 5  |
| Kilpailualueella yleensä                     | 5  |
| Tehtävän suoritusalueella                    | 6  |
| 2.3 Sektorit                                 | 7  |
| 3. Toiminta suoritusalueella                 | 8  |
| 3.1 Yleistä                                  | 8  |
| 3.2 Lataaminen ja suojankäyttö               | 9  |
| 4. Ase- ja varustemääräykset                 | 9  |
| 4.1 Yleistä                                  | 9  |
| 4.2 Varusteet                                | 10 |
| 5. Tuloslomake                               | 10 |
| 6. Uusinnat ja protestointi                  | 11 |
| 6.1 Uusinnat                                 | 11 |
| 6.2 Valitusmenettely                         |    |
| Liite A. Ratakomennot                        |    |
| Liite B. Käytettävät asetyypit               |    |
| Liite C. Käytettävät taulut ja pistelaskenta |    |
| Liite D. Tuloslomake                         |    |
| Liite E. Kilpailun toimihenkilöt             |    |
| Liite F. Tehtäväkuvauspohja                  |    |

# 1. Johdanto

Nämä säännöt on tehty Hyvinkään Reserviupseereiden ja Reserviläisten järjestämiä kilpailuja varten.

## 1.1 Yleiset periaatteet

Sovelletun perinneaseammunnan (SPaA) tarkoituksena on veteraaniperinnön säilyttäminen tarjoamalla vapaaehtoisten maanpuolustusjärjestöjen jäsenille mahdollisuus harrastaa aseenkäsittely- ja ampumataitoa vaativia kilpailuja perinneaseilla. Ampujalla tulee olla voimassaoleva ampumaharrastus-vakuutus ja hänen tulee osoittaa omaavansa turvalliseen aseenkäsittelyyn vaadittavat taidot. Alle 18-vuotiaalla tulee lisäksi olla huoltajan allekirjoittama kirjallinen osallistumislupa.

## 1.2 Kilpailut

1.2.1 Kilpailu koostuu ampumatehtävistä, joilla voidaan käyttää joko yhtä tai kahta eri asetyyppiä.

1.2.2 Kilpailuja voidaan järjestää joko pelkästään yhdelle asetyypille tai pitää useamman asetyypin yhdistelmäkisoja.

1.2.3 Kilpailukutsussa on ilmoitettava käytettävät asetyypit, ampumatehtävien lukumäärä, minimilaukausmäärä ja maksimiampumaetäisyydet.

1.2.4 Perinne kiväärkilpailuissa on kaksi luokkaa, lippaallinen kertatuli ja itselataava kertatuli, jotka määräytyvät ampujan aseensa mukaan.

1.2.5 Kilpailuissa palkitaan luokkien voittajat. Lisäksi kilpailunjärjestäjä voi jakaa myös muita palkintoja kuten yli 50-vuotta, juniori (alle 20v) ja joukkue.

1.2.6 Ennen kilpailun alkua kilpailijoille ja toimihenkilöille pidetään alkupuhuttelu, jossa käydään läpi kilpailuun liittyvät yleiset asiat ja tarkennetaan ampumatehtäviin liittyvät rajoitukset ottaen huomioon paikalliset olosuhteet.

1.2.7 Kilpailu päättyy kun tulosten tarkistusaika on päättynyt.

## 1.3 Ampumatehtävät

1.3.1 Yksi ampumatehtävä sisältää tehtävän kuvauksen mukaisen pisteytettävän suorituksen.

1.3.2 Kilpailun voittaja ratkaistaan laskemalla yhteen eri ampumatehtävien tulokset liitteen C mukaisesti.

1.3.3 Ampumatehtävään voidaan liittää oheistehtäviä. Tuloksen tulee muodostua pääasiallisesti osumatarkkuudesta ja aseenkäsittelytaidosta kuvatussa tilanteessa.

1.3.4 Suunnittelussa tulee ammunnan nopeutta ja tarkkuutta painottaa tasapuolisesti eli ammuttavan laukausmäärän tulee olla tarpeeksi suuri käytettävään aikaan nähden.

1.3.5 Ampumatehtävien tulee olla monipuolisia, todenmukaisia ja käytettäville asetyypeille sopivia sekä sisältää tilanteenmukaista toimintaa.

1.3.6 Ampumatehtävän suunnittelulla luodaan olosuhteet, jotka ohjaavat ampujaa tilanteen mukaiseen toimintaan. Nämä olosuhteet voivat sisältää fyysisiä esteitä ja muita rajoitteita.

1.3.7 Pakollinen lippaanvaihto voidaan määrätä suoritettavaksi ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välisenä aikana. Lipastaminen tai lippaanvaihto on suoritettava suojassa tai niin, ettei ampumattomia tauluja ole näkyvissä. Vakioitehtävissä vaihtotilanne voidaan ennalta määrätä.

1.3.8 Perinnekiväärillä ammuttaessa tehtäväkuvauksessa määrätään lipastettavien patruunoiden määrä alkutilanteessa asetyypeistä johtuvien erojen tasoittamiseksi. Kilpailusuorituksen aikana ennen patruunoiden lisäämistä on ammuttava yksi laukaus.

1.3.9 Ampumatehtävä tai osa siitä voidaan määrätä suoritettavaksi vahvemmalta tai heikommalta puolelta.

1.3. 10 Pistoolilla ammutaan joko heikommalla tai vahvemmallalla kädellä. Kahdella kädellä ampuminen pystyssä on kielletty, ellei sitä turvallisuussyistä voida pitää välttämättömänä. Kahdella kädellä ampumisesta rangaistaan toimintavirheellä per taulu, mikäli tämä toistuu kilpailun aikana useammalla tehtävällä se johtaa ampujan hylkäykseen. Polvelta, makuulta tai esteen takaa ammuttaessa toista kättä voidaan käyttää ase- tukemiseen kahvan alaosasta.

1.3.11 Ennen tehtävän suorittamista ampujille annetaan suullinen kuvaus, jonka tulee olla selkeä ja sisältää kaikki tarpeellinen tieto tehtävän suorittamiseen turvallisesti.

1.3.12 Tehtävien sisältöä tai ratalaitteita voidaan muuttaa kilpailun aikana vain turvallisuuden sitä vaatiessa. Jos ratalaitteita muutetaan kesken kilpailun, on kaikkien tehtävän suorittaneiden ampujien uusittava suoritus. Mikäli tehtävää ei pystytä aikataulullisista tai muista syistä suorittamaan uudelleen, on se hylättävä kilpailusta. Tehtävän hylkäämisestä päättää kilpailunjohtaja.

1.3.13 Tehtävien jaottelu:

a) Vakio: Koostuu yleensä palvelusammuntatyypisistä tehtävistä, joissa ei ole aikarajoitusta tai on vakioaika.

b) Pika: Tehtävä jossa lyhytkestoinen liike/toiminta ja korkeintaan viisi (5) laukausta.

c) Pitkä: Tehtävä jolla on monipuolista liikettä/toimintaa. Yhteen suoritukseen voi sisältyä usean asetyypin käyttöä.

## **1.4 Ratalaitteet**

Kilpailunjärjestäjä voi asettaa ampujan liikkumista tai ampumista ohjaavia tai rajoittavia esteitä kuten seiniä, tunneleita, raja- ja rikelinjoja.

1.4.2 Rajalinjaa käytetään ohjaamaan ampuja liikkumaan suorituksen aikana määrättyllä alueella, mikäli rakenteiden toteuttaminen ei olosuhteista kuten radasta, aikataulusta, materiaalin puutteesta tms. johtuen ole muuten mahdollista.

1.4.3 Rikelinjoja käytettäessä pakotetaan ampuja ampumaan maaleja tietyltä alueelta tiettyyn suuntaan tai tietyn etäisyyden päästä turvallisuuden takaamiseksi.

1.4.4 Tunneli voi olla kiinteä tai ns. Tiitinen-tunneli, jonka katto koostuu irtonaisista rimoista. □Tiitinen-tunneli kuvaa tilannetta, jossa ampuja joutuu etenemään matalana.

## **1.5 Ajanotto**

1.5.1 Ajanottoon käytetään yleisesti kaupan olevia tai muita luotettavia ja tasapuolisia tähän tarkoitukseen soveltuvia ajanottolaitteita, jotka

antavat aloitusmerkin ja rekisteröivät jokaisen sen jälkeen ammutun laukauksen ja siihen kuluneen ajan. Jokaisen yksittäisen laukauksen - paitsi viimeisen - rekisteröintiä ei vaadita ellei se ole välttämätöntä esim. rajoitettu laukausmäärä tehtävissä.

1.5.2 Viimeisen laukauksen jälkeen tuomarin on varmistuttava siitä, ettei aseeseen tyhjentämisen ja kuivalaukauksen aikana syntyvä lukon liike tai muu ääni enää vaikuta aikaan

1.5.3 Mikäli aseessa olevan äänenvaimentimen takia laukaukset eivät rekisteröidy, on ampujan hyväksyttävä tapa, jolla viimeisen laukauksen jälkeen saadaan ajanottolaitteeseen lopetusmerkki.

## **2. Turvamääräykset**

### **2.1. Yleinen turvallisuus**

2.1.1 Kilpailunjohtajan ja ratamestarin tulee yhdessä varmistaa, että tehtävät on suunniteltu ja rakennettu, sekä kuvaukset laadittu siten, että turvallisuus ei vaarannu eikä ampujilta vaadita sääntöjen vastaista toimintaa.

2.1.2 Kilpailussa tulee selkeästi rajata turvalliset alueet ampujille, katselijoille ja toimihenkilöille.

2.1.3 Tuomarin päätöksellä ampuja voidaan hylätä kilpailusta, mikäli hän rikkoo turvallisuusmääräyksiä tai muuten vaarantaa yleisen turvallisuuden. Tuomarin tulee arvioida rikkeen merkitystä todellisen vaaran aiheutumisen kannalta ja määrätä hylkäys vain mikäli peruste on kiistaton ja selvä. Hylkäyksestä on välittömästi tiedotettava kilpailun-johtajalle, joka varmistaa hylkäyksen perusteen.

2.1.4 Kuka tahansa henkilö, joka syyllistyy epäurheilijamaiseen käytökseen tai vaarantaa yleisen turvallisuuden, voidaan ratamestarin päätöksellä poistaa kilpailualueelta.

2.1.5 Ampujien ja toimihenkilöiden sekä myös katsojien tulee aina ammunnan aikana suojautua silmä- ja kuulosuojaimilla.

2.1.6 Alkupuhuttelussa tulee tiedottaa ratakohtaiset erityismääräykset, esim. kohdasta 2.3 poikkeavat käsittelysektorit, liikkuminen kilpailualueella ja muut toimintaan vaikuttavat seikat.

## 2.2 Aseenkäsittely

Seuraavien määräysten rikkominen johtaa välittömään kilpailusta hylkäämiseen.

### Kilpailualueella yleensä

2.2.1 Kilpailualueella ase on joka hetki oltava ilman lipasta tai makasiini tyhjänä, lataamattomana ja virittämättömänä, sekä lisäksi varmistettuna, mikäli mahdollista. Pistoolia on säilytettävä kotelossa tai muussa suojuksessa.

2.2.2 Kivääriä, karbiinia tai tarkka-ampujakivääriä kannettaessa tulee piipun osoittaa ylös- tai alaspäin. Sormen on oltava poissa liipaisinkaaren sisältä. Aseen piippu ei saa osoittaa kohti toisia ampujia tai itseä.

2.2.3 Kuka tahansa voi huomauttaa turvallisuusmääräysten rikkomisesta. Mikäli joku toistaa saman virheen useasti, on se tuotava kilpailunjärjestäjien tietoon. Rikkoja ohjataan ratamestarin puhutteluun. Mikäli virhe toistuu vielä tämänkin jälkeen, voidaan henkilö määrätä poistumaan kilpailualueelta.

2.2.4 Tehtävän suoritusalueen ulkopuolella asetta saa käsitellä ainoastaan erikseen osoitetulla käsittelyalueella, jossa on oltava merkitty käsittelysektori, jonka sisäpuolelle ase on piipun tulee olla suunnattu asetta käsiteltäessä.

2.2.5 Käsittelyalueet tulee sijoittaa sopiviin paikkoihin ampumapaikkojen läheisyyteen ja merkitä selkeästi havaittavin opastein. Käsittelyalueen rajat on oltava selvästi merkitty. Ampujat voivat käyttää käsittelyalueita seuraaviin tarkoituksiin:

- ◆ Pakata laukkuun, purkaa laukusta ja koteloida lataamattomat aseet.
- ◆ Harjoitella vetoa ja kuivalaukauksia lataamattomalla aseella.
- ◆ Harjoitella lippaanvaihtoja tyhjällä lippaalla.
- ◆ Tarkastaa, puhdistaa, korjata ja huoltaa asetta, osaa tai muuta tarviketta.

Latausharjoituspatruunoita, patruunoita sisältäviä lippaita, ladattuja pikalatauslaitteita ja patruunoita ei saa käsitellä käsittelyalueella missään tilanteessa.

## Tehtävän suoritusalueella

2.2.6 Asetta saa käsitellä ja aseensa saa ladata ainoastaan tuomarin käskystä.

2.2.7 Ladattua varmistamaton asetta ei saa koteloida.

2.2.8 Tehtävän suorituksen aikana aseensa ollessa esillä, tulee piipun aina osoittaa käsittelysektorin sisäpuolelle. Aseensa vedon aikana aseensa piippu ei saa osoittaa yli 2 metriä ampujasta taaksepäin.

2.2.9 Ladatun aseensa piippu ei saa osoittaa ampujaa.

2.2.10 Asetta ladattaessa, häiriötä poistettaessa, lipaanvaihdon aikana tai patruunaa poistettaessa sormen on oltava poissa liipaisinkaaren sisältä.

2.2.10 Ampujan liikkuaessa enemmän kuin yhden askeleen tai vaihtaessa ampuma-asentoa, sormi saa olla liipaisinkaaren sisällä vain mikäli samanaikaisesti ammutaan tai tähdätään näkyvissä olevia tauluja.

2.2.11 Ampuja ei saa menettää kosketusta aseeseen tehtävän suorittamisen aikana muutoin kuin kuvauksessa määrättyllä tavalla.

2.2.12 Tehtäväkuvauksessa voidaan määrätä aseensa varmistaminen liikkeen ja ampuma-asennon vaihdon aikana, mikäli turvallisuus sitä edellyttää.

2.2.13 Sarjatulen käyttö on kielletty, ellei tehtäväkuvauksessa muuta määrätä.

2.2.14 Mikäli ampuja ampuu vahingonlaukauksen, tuomari keskeyttää suorituksen välittömästi ja ampuja hylätään kilpailusta.

2.2.15 Vahingonlaukaukseksi katsotaan:

- a) laukaus, joka ammutaan ennen aloitusmerkkiä tai ampumisen lopettavan PATRUUNAT POIS-komennon jälkeen
- b) laukaus, joka ammutaan ohi ampumasektorin
- c) laukaus, joka osuu maahan lähempänä kuin 3 metriä ampujasta, ellei tehtävä sitä edellytä, sekä
- d) mikä tahansa laukaus, jota selvästi ei ollut tarkoitus ampua.

## **2.3 Sektorit**

2.3.1 Ampumapaikalla tulee olla selvästi määritellyt käsittely- ja ampumasektorit. Sektoreiden on oltava selkeästi merkityt, jotta tuomari ja ampuja voivat valvoa ja noudattaa tehtävän suorituksen aikaista turvallisuutta.

2.3.2 Käsittelysektori tarkoittaa suuntaa, johon aseensa piipun tulee aina olla suunnattuna aseensa ollessa esillä suorituksen aikana. Pystysuunnassa käsittelysektori on 90 astetta, huomioiden muut rajoitukset. Sivusuunnassa käsittelysektori on 180 astetta, elleivät olosuhteet edellytä kapeampaa käsittelysektoria.

2.3.3 Ampumasektori tarkoittaa suuntaa johon laukauksen voi turvallisesti ampua. Ampumasektori on pienempi kuin käsittelysektori ja aina sen sisäpuolella. Ampumasektorin yläraja on yleensä takavallin tai vastaavan yläreuna. Sivurajat ovat rata kohtaisesti määrättyt ja merkityt.

## **3. Toiminta suoritusalueella**

### **3.1 Yleistä**

3.1.1 Ampuja on velvollinen noudattamaan kaikkia toimihenkilöiden antamia käskyjä, edellyttäen että se voi tapahtua turvallisesti.

3.1.2 Komentokieli on suomi. Komennot on annettava kuuluvalla ja selkeällä äänellä.

3.1.3 Suullisessa tehtäväkuvauksessa ampujille tulee kertoa:

- a) käsittely- ja odotusalueen sijainti
- b) kuvattava tilanne
- c) tehtävän pisteytys ja ajanottotapa
- d) ammuttavien ja ei-ammuttavien taulujen lukumäärä ja ulkonäkö
- e) minimilaukausmäärä
- f) tehtävän suorituksen aikaiset käsittely- ja ampumasektorit
- g) lähtöasento
- h) aseiden ja varusteiden valmiustila
- i) toiminta tehtävässä
- j) erityiset rajoitukset
- k) erityiset rangaistukset.

3.1.4 Tuomarin tulee aina varmistaa, että ampuja on ymmärtänyt tehtäväkuvauksen vaatimukset. Mikäli tuomari huomaa, että ampuja ei ole oikeassa lähtöasetelmassa on tuomarin korjattava asia ennen aloitusmerkkiä.

3.1.5 Tuomarin on liikuttava siten, että hän ei häiritse ampujan toimintaa. Tuomarin on pystyttävä valvomaan ampujaa kaikissa tilanteissa.

3.1.6 Mikäli ampuja ei ole valmiina suorituksen aloitukseen vuorollaan, voi tuomari muuttaa ampujien suoritusjärjestyksen.

3.1.7 Ampuja voi erityisten syiden vaatiessa ampua kilpailusuorituksensa lisäksi tuomarin luvalla aseiden toiminnan tarkistamiseksi, aseiden kohdistamiseksi tai häiriön poistamiseksi. Näitä laukauksia ei kuitenkaan saa ampua ammuttaviin tauluihin vaan erilliseen tauluun tai osoitettuun penkkaan.

## **3.2 Lataaminen ja suojankäyttö**

3.2.1 Ampumatehtävissä pyritään mahdollisimman todenmukaiseen asekäsitteilyyn. Sen takia asetta ei saa ladata, jos näkyvissä on ampumattomia tauluja. Lataaminen tapahtuu joko suojassa tai liikkeen aikana. Lataamiseksi katsotaan patruunoiden lisääminen lipaskuiluun tai lippaan vaihtaminen.

3.2.2 Tehtävä voi alkaa lataamisella taulu näkyvissä, mutta taulua on ammuttava ennen kuin voi jatkaa kohti seuraavaa taulua.

3.2.3 Liikkeen tulee olla havaittavaa. Askeleen tulee olla vähintään kilpailijan jalan mitan pituinen. Jalat eivät saa olla maassa yhteäaikaa koko mitaltaan. Yhdellä jalalla seisominen ei ole liikettä.

3.2.4 Toista taulua ei voi käyttää suojana, ellei taulua ole tehtäväkuvauksessa määritelty läpäisemättömäksi.

3.2.5 Ampuja on suojassa mikäli hänen ylävartalostaan on tauluihin nähden näkyvissä alle puolet. Suojaksi katsotaan mikä tahansa läpäisemätön rakenne tai makuuasento. Alavartalon on oltava suojan takana kokonaan.

## **4. Ase- ja varustemääräykset**

### **4.1 Yleistä**

4.1.1 Ennen kilpailun alkua asetarkastuksessa määritellään ampujien aseluokat.

4.1.2 Asetta tai aseluokkaa ei saa vaihtaa kesken kilpailun ilman ratamestarin lupaa. Aseluokka voi vaihtua vain lippaallisesta kertatulesta itselataavaan kertatuleen.

4.1.3 Kiellettyjen varusteiden käyttö, aseiden ja varusteiden muuttaminen kesken kilpailun sääntöjen vastaisiksi, johtaa rangaistukseen epäurheilijamaisesta käytöksestä. Mikäli kilpailija on tällä tietoisesti pyrkinyt hankkimaan kilpailullisesta etua, hänet hylätään kilpailusta.

4.1.4 Kilpailun toimihenkilöillä on oikeus tarkistaa ampujan aseet ja varusteet missä ja milloin tahansa kilpailualueella.

4.1.5 Mikäli ase tai varuste todetaan vaaralliseksi, on ampujan korjattava tai vaihdettava ase tai varuste ennen ammunnan jatkamista. Ase todetaan vaaralliseksi, jos esimerkiksi varmistin, puolivirekyynsi, sulkuvarmistin tai iskuvasaravarmistin ei toimi, tai ase ampuu hallitsematonta sarjatulta.

4.1.6 Ratamestarilla on oikeus kieltää jonkin aseiden tai erikoispatruunoiden käyttö koko kilpailussa tai joillakin rata-alueilla ampuma-ratasääntöjen, ratalaitteiden rikkoutumisvaaran tai turvallisuusriskin vuoksi.

4.1.7 Tarkentavat määräykset asemäärityksistä yleensä, aseluokituksesta, ampumatarvikkeista, sallituista ja kielletyistä varusteista sekä aseiden tai varusteiden vaaralliseksi toteamisesta ovat liitteessä B.

### **4.2 Varusteet**

4.2.1 Aseiden ja lippaiden kantotavan tulee olla ajan ja mallin mukainen. Itse tehtyjen varusteiden käyttö on kielletty mikäli ne poikkeavat alkuperäisestä mallista.

4.2.2 Pistoolia varten tulee ampujalla olla kotelo, jossa on luotettava aseiden putoamisen estävä lukitusmekanismi. Kotelon tulee suojata asetta kolhuilta ja ulkoiselta liialta. Pistoolin ollessa kotelossa ja ampujan seistessä normaalisti, ei pistoolin piippu saa osoittaa yli 2 metriä

kauemmaksi ampujasta. Mikäli tuomari epäilee kotelon lukituksen pitävyyttä, ampujan tulee osoittaa pitävyys ennen suoritusta irrottamalla kotelo ja kääntämällä se ylösalaisin aseensa kanssa. Mikäli ase irtoaa, ei kyseistä koteloa saa käyttää.

4.2.3 Ampujien ja toimitsijoiden vaatetuksen ja varusteiden tulee olla maastokelpoisia ja hyvien tapojen mukaisia. Kilpailun järjestäjä ei saa rajoittaa kilpailuun osallistumista vaatimalla pukeutumista perinne-asuihin. Perinneasujen käyttö voidaan kieltää, jos se rikkoo esimerkiksi ampumaradan sääntöjä.

4.2.4 Tarkentavia määräyksiä varusteille sallituista tai niiltä kielletyistä ominaisuuksista voidaan antaa kilpailukutsussa.

## **5. Tuloslomake**

5.1 Jokaisen ampujan velvollisuus on pitää kirjaa tuloksistaan virallisen tulostulosten lisäksi.

5.2 Tuomarin tulee varmistaa, että kaikki tiedot on merkitty tuloslomakkeeseen ennen kuin hän allekirjoittaa tuloslomakkeen. Sen jälkeen ampuja allekirjoittaa lomakkeen. Tämän jälkeen lomakkeeseen ei saa tehdä muita muutoksia kuin laskuvirheiden korjauksia.

5.3 Mikäli tuomari ja ampuja ovat erimielisiä jostain asiasta, se kirjataan tuloslomakkeeseen ja toimitaan kohdan 6.2 mukaisesti.

5.4 Mikäli julkaistuissa tuloksissa on virhe, ampujan velvollisuus on pyytää oikaisua viimeistään ennen tarkastusajan päättymistä. Tuloslaskennan velvollisuus on korjata virhe, joka on tehty tuloksia laskettaessa. Muussa tapauksessa toimitaan kohdan 6.2.2 mukaan.

5.5 Kilpailun lopputuloksia ei saa virallistaa ennen, kuin tulokset on julkaistu ja ampujilla on ollut tilaisuus tarkastaa ne.

5.6 Malli käytettävästä tuloslomakkeesta on liitteessä D.

## **6. Uusinnat ja valitusmenettely**

### **6.1 Uusinnat**

6.1.1 Ampujalla on oikeus uusida suorituksensa mikäli:

- a) Tuomari koskee ampujaan, häiritsee ampujaa tai keskeyttää suorituksen, muuten kuin hylkäykseen johtavan rikkeen johdosta.
- b) Ampujasta riippumaton huomattava ulkoinen häiriö vaikuttaa ampujan suoritukseen.

c) Ampujalla ei ole ollut mahdollisuutta saada kaikkea tarpeellista tietoa tehtävän suorittamiseen tai hänelle on annettu väärää tietoa toimihenkilöiden taholta.

6.1.2 Ampujan täytyy uusia suorituksensa jos:

a) Tuloslomakkeeseen ei ole kirjattu kaikkia osumia, puuttuvia osumia tai aikaa, taikka toinen allekirjoitus puuttuu.

b) Tehtävää muutetaan suorituksen jälkeen.

c) Ratalaitteessa olevan häiriön vuoksi suoritusta ei voi ampua tehtäväkuvauksessa tarkoitetulla tavalla. Mikäli kaatuva tai rikkoutuva taulu ei toimi aiotulla tavalla, suoritus keskeytetään heti.

d) Toinen henkilö avustaa ampujaa suorituksen aikana.

e) Rekisteröitynyt suoritus aika on ilmeisen virheellinen.

Epäselvissä tapauksissa ratkaisulta uusinnasta on ratamestarilla. Jos on perusteltu syy epäillä, että kilpailijan tulos on merkittävästi vääristynyt, ratamestari voi määrätä kilpailijan uusimaan suorituksensa. Mikäli kilpailija ei suostu vaatimukseen, on kirjattava hänen tuloksekseen täydet virhepisteet.

6.1.3 Ampujan uusiessa suorituksensa, aikaisempi tulos mitätöityy.

6.1.4 Häiriö aseessa, aseosan rikkoutuminen tai laukeamaton patruuna eivät oikeuta uusintaan.

6.1.5 Ampumatehtävä voidaan mitätöidä, mikäli kilpailijoilla ei ole ollut tasapuolista mahdollisuutta suorittaa sitä ja asian vaikutus on merkittävä kilpailun lopputulosten kannalta.

## **6.2 Valitusmenettely**

6.2.1 Mikäli ampuja on tyytymätön tuomarin päätökseen, hän voi valittaa siitä ratamestarille.

6.2.2 Mikäli ampuja on tyytymätön ratamestarin päätökseen, hän voi tehdä protestin kilpailun jury:lle. □ Protestia ei voi tehdä turvallisuus-rikkeestä, taulun tulkkauksesta tai ratamestarin suorittamasta tulos-lomakkeen tulkinnasta.

6.2.3 Muuhun kuin tuloslaskennan virheisiin liittyvissä asioissa on protesti jätettävä tunnin kuluessa protestin aiheuttaneesta tapahtumasta tai sen tiedoksi saamisesta, kuitenkin ennen valitusajan päättymistä, jotta mahdolliset uusinnat voidaan toteuttaa.

6.2.4 Kilpailun jury tekee päätöksensä ennen lopullisten tulosten julkaisemista, tutustuttuaan tilanteeseen ja kuultuaan protestin tekijää, tuomaria tai tapauksen nähneitä muita toimihenkilöitä.

6.2.5 Kilpailun jury tulee julkistaa kilpailun alkupuhuttelussa. Kilpailunjohtaja toimii juryn puheenjohtajana ilman äänivaltaa ja sen jäsenenä on kolme kilpailuorganisaation ulkopuolista ampujaa. Juryn jäsenille on nimettävä varamiehet jääviyden varalta.

6.2.6 Kun protesti esitetään jurylle, tulee samalla suorittaa protestimaksu, joka on samansuuruinen kuin kilpailumaksu.

6.2.7 Protestimaksu palautetaan protestin tekijälle, mikäli juryn päätös on hänelle myönteinen. Mikäli päätös on kielteinen protestimaksu jää järjestävälle seuralle.

6.2.8 Muutkin osapuolet kuin ampuja, jota asia varsinaisesti koskee, voivat esittää protestin edellä määrättyllä tavalla.